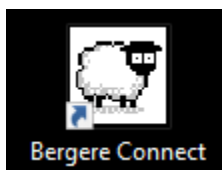


BerGère Connect




Le logiciel d'interconnexion d'outils électroniques sur
BerGère Mobile *PC*

Manuel d'instruction et d'utilisation

Sommaire

Configuration des lecteurs SL-1342BT et CY152-RHBT.....	4
Identification des ports de sortie des lecteurs bluetooth	5
Configuration lecteur SL-1342BT	7
Configuration pour les différents bâtons de lecture :	8
Utilisation des lecteurs bluetooth avec bergere_connect	10
Raccordement du lecteur SL-1342BT	12
Raccordement du lecteur CY152RHB.....	12
Raccordement du lecteur Allflex HR3.....	13
Raccordement du lecteur Allflex RS320	13
Raccordement du Lecteur Allflex RS 420.....	13
Raccordement du Lecteur Allflex LPR.....	13
Raccordement du Lecteur TruTest XRS2.....	13
Raccordement du lecteur Syscan	14
Raccordement de la balance Gallagher 800 ou 810 (smart Scale).....	14
Raccordement de la balance XR3000 de Tru-Test	19
Raccordement de la balance XR5000 de Tru-Test	24
Raccordement de la balance EziWeigh7 de Tru-Test.....	29
Raccordement du pistolet doseur automatique Te Pari.....	31

Configuration du Pistolet doseur Te Pari.....	31
Configuration du PC :	31
Configuration de BerGère Connect	31
Reconnexion automatique du port com	33
Câbles adaptateur série (9 pin à USB).....	35
Identification d'un câble Série :	35
Configurer à la fois un bâton/balance et le doseur Te Pari.....	38
Information additionnelle et Fonctions avancées :	39
 Configuration du port série	39

Information générale et configuration initiale de Bergère Connect

Description :

Bergère Connect est un logiciel qui permet de rediriger les données lues sur un port de communications de votre ordinateur (port COM) ou d'un port USB vers l'application BerGère *Mobile PC*. Il permet de convertir les données lues par différents outils de saisie (bâtons de lecture, balances électroniques ou autres) et de les rediriger vers les champs appropriés du logiciel Bergère *Mobile PC*.

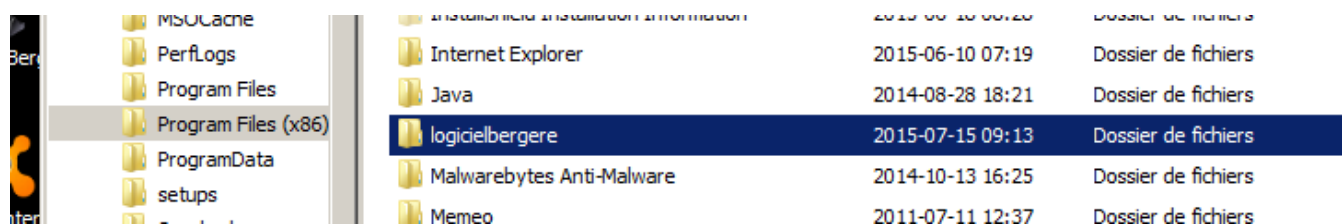
Licence d'utilisation :

Votre licence n'est valide que pour un seul ordinateur. Assurez-vous que l'installation que vous faites est pour l'ordinateur pour lequel ce logiciel est requis. La licence ne peut pas être transférée d'ordinateur une fois installée.

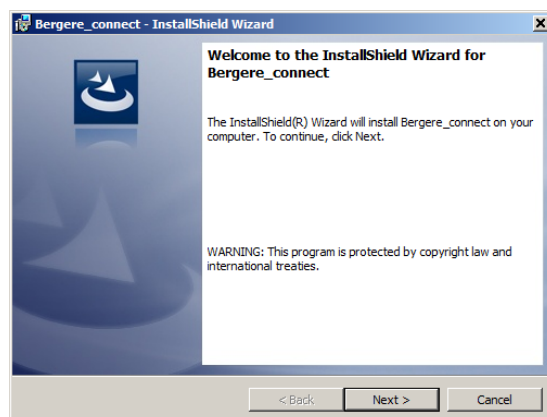
Installation initiale :

Accédez le site logiciel BerGère et dans la section de téléchargement, téléchargez l'application BerGère Connect. Double-cliquez pour installer. Le logiciel s'installera dans votre dossier de programme (X86) dans le répertoire

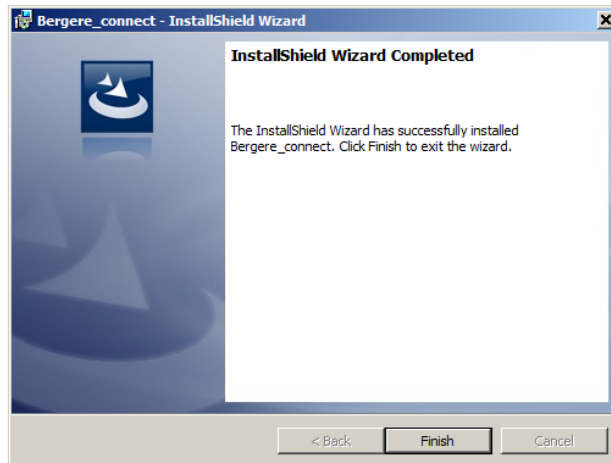
Logicielbergere/bergere_connect.



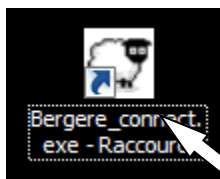
Vous aurez l'écran suivant :



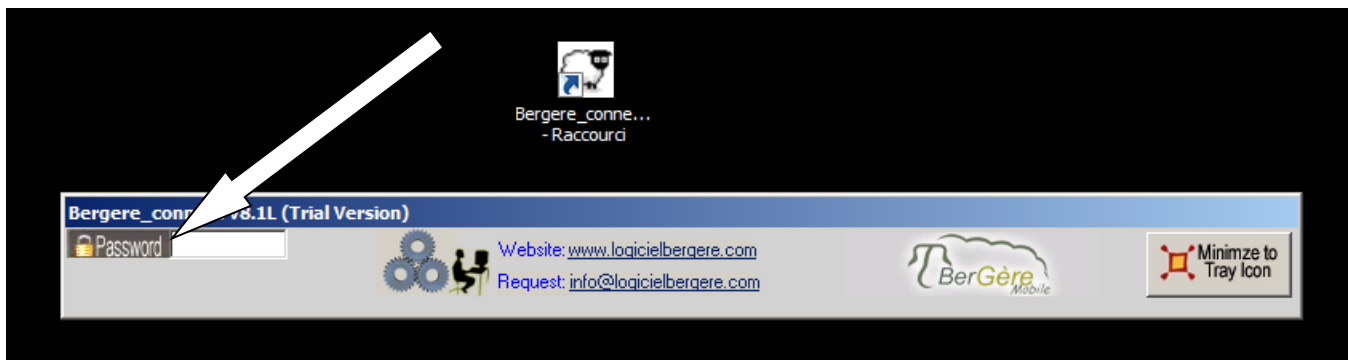
Cliquez « Next » pour continuer et lorsque l'installation sera terminée vous aurez :



Cliquez sur le bouton « Finish » pour terminer l'installation.
Lorsque l'installation est terminée, vous avez le raccourci suivant sur votre bureau :

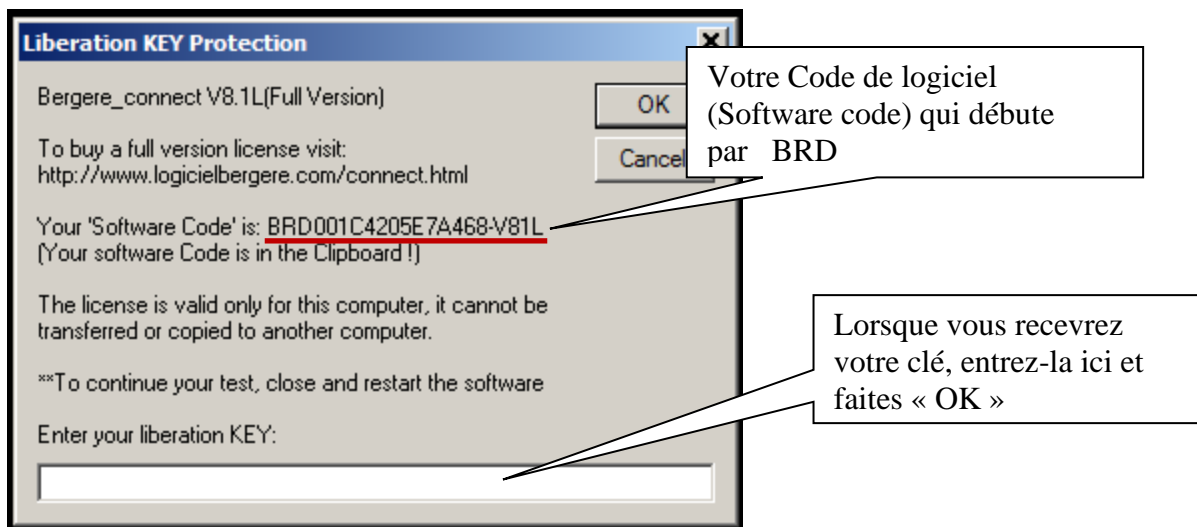


Double-cliquez dessus et vous verrez apparaître au bas de l'écran l'icône permettant l'ouverture du logiciel. En cliquant sur cet icône, vous aurez l'écran suivant :



Pour configurer le logiciel pour la première fois vous devez entrer dans le champ « Password » mot de passe : REG. Bergere Connect vous présente alors l'écran suivant :

NOTE : les écrans de ce logiciel sont en anglais car l'application est une adaptation d'une application existante et il n'était pas possible de faire la traduction des écrans de cette dernière. Si vous éprouvez des difficultés, n'hésitez pas à communiquer avec votre administrateur pour de l'aide.



Prenez note du code de logiciel (qui est unique pour chaque PC) et dont le numéro commence par les lettres « BRD » et faites-le parvenir à info@logicielbergere.com ou appelez l'administrateur de BerGère. Nous vous remettons alors la clé d'utilisateur « liberation Key » que vous devrez entrer dans l'espace approprié au bas de l'écran avant de cliquer « OK ».

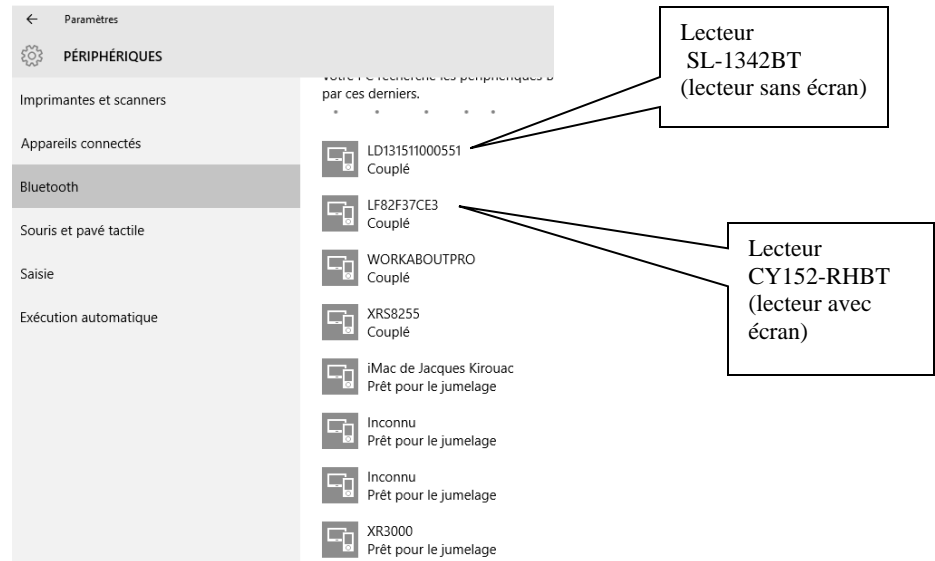
Note : S'il y a un délai avant que vous ne receviez la clé d'utilisation, vous pouvez cliquer « Cancel » et répéter les opérations précédentes lorsque vous recevrez votre clé d'utilisateur.

Pour fermer Bergère Connect, vous devez entrer dans le champ « Password » : END. Pour voir le moniteur de positionnement de souris, entrer dans le champ mot de passe : MOUSE. Pour voir le chercheur de champ, entrer dans le champ mot de passe : FFINDER. Pour voir le chercheur de bouton, entrer dans le champ mot de passe : BFINDER

Configuration des lecteurs SL-1342BT et CY152-RHBT

Les lecteurs ci-haut sont des appareils bluetooth et doivent être configurés en conséquence. Il faut en premier lieu « jumeler » les appareils, puis identifier le port de communications utilisé par le PC afin de les raccorder sur le logiciel BerGère Connect.

Le jumelage se fait comme pour tout autre appareil, avec la fonction « Ajouter un appareil bluetooth » de Windows. Lors du jumelage, les appareils apparaissent en premier sous le nom « Inconnu » mais par la suite, leur numéro d'identification est montré à l'écran. Les identifications sont les suivantes :



Le lecteur SL-1342BT est le LD131511000551
 Le lecteur CY152-RHBT est le LF83F37CE3

Pour faire le jumelage, un code vous sera demandé. Les codes sont les suivants :

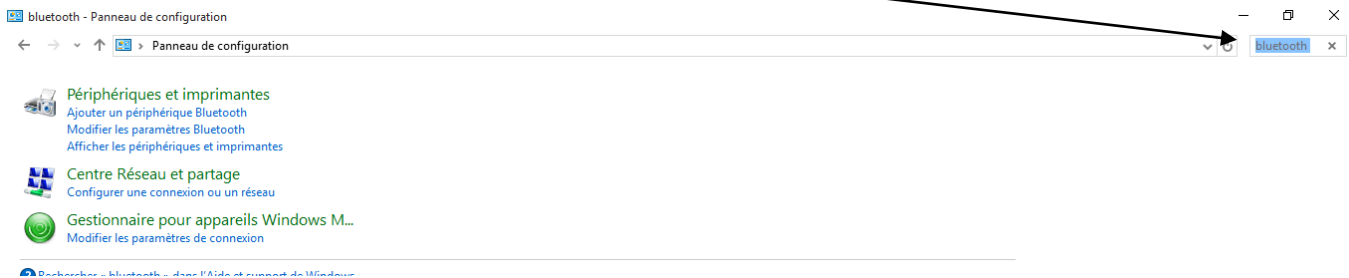
Pour le lecteur SL-1342BT, le code est « 0000 »
 Pour le lecteur CY152-RHBT, le code est « 1234 »

Une fois le jumelage accompli, l'écran vous indiquera que les appareils sont « Couplés ». Vous êtes prêts à les utiliser. La prochaine étape consiste à identifier le port de communication de sortie utilisé par l'appareil connecté.

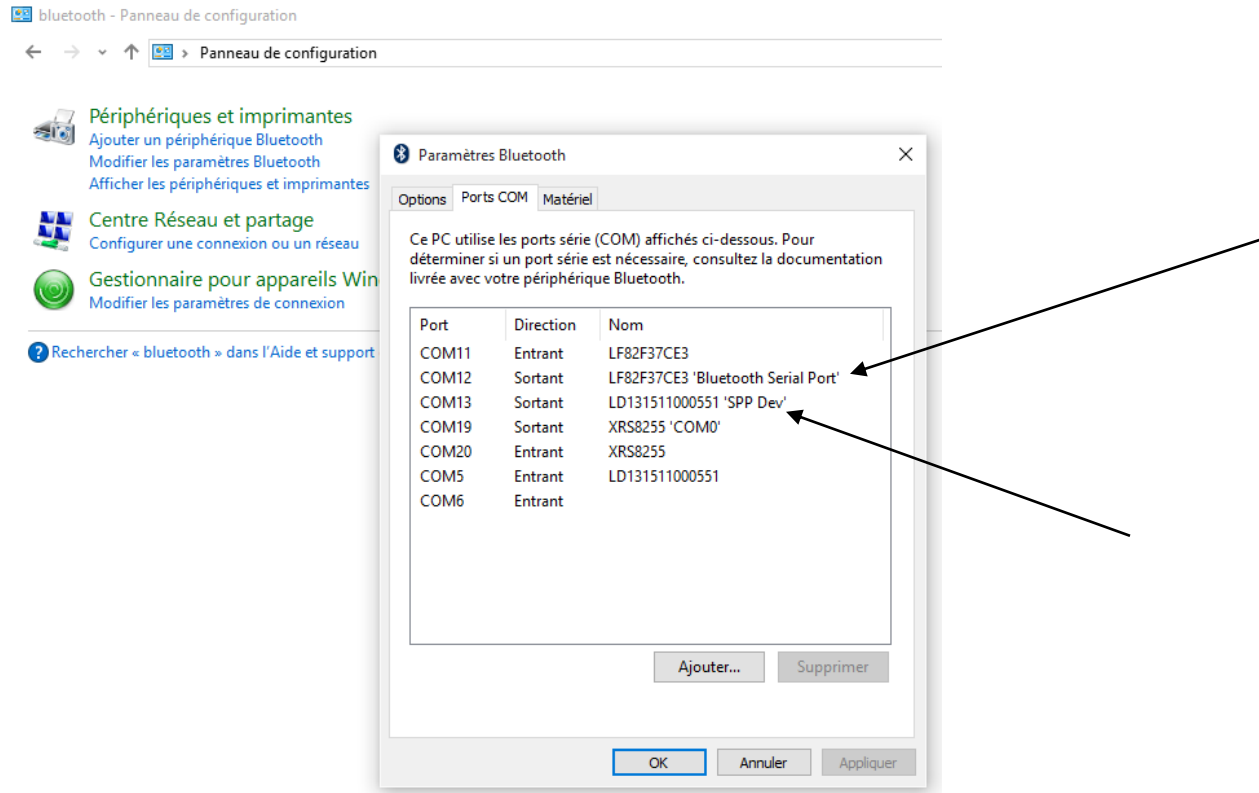
Identification des ports de sortie des lecteurs bluetooth

Note : la procédure est la même pour tout appareil bluetooth.

- 1) Accédez au panneau de configuration de l'ordinateur et inscrivez dans la boîte de recherche au coin supérieur droit « bluetooth »



- 2) Choisissez l'item « Modifier les paramètres bluetooth »
- 3) Identifiez le port SORTANT de l'appareil que vous venez de connecter. Dans l'exemple qui suit, le port sortant du LF83... est le COM12 et celui du LD1315.. est COM13. Ce sont les numéros de ports que vous indiquerez dans la configuration du port série de Bergère Connect (section suivante)



Configuration lecteur SL-1342BT

Note : le lecteur CY152-RHBT pour sa part n'est pas configurable.

La configuration du lecteur consiste à le programmer pour :

- 1) Que la lecture se fasse en continue (choix préféré) ou à l'aide du bouton de lecture « R »
- 2) Que le lecteur émette une tonalité à la lecture (choix préféré) ou non

Pour programmer le lecteur, ouvrez le programme nommé LF Demo(PC) sur la clé USB qui vous a été envoyée avec Bergere Mobile PC.

Allumez votre lecteur RFID à l'aide du commutateur sur le côté. La lumière bleue du milieu des trois DEL devrait allumer et clignoter.



Vous serez présenté à l'écran suivant :

Étape 1 : entrez le no du port COM sortant identifié à la section précédente

Étape 2 : cliquez sur le bouton (qui indiquera « open »). Le lecteur devrait se connecter ce qui sera indiqué par la lumière bleue qui cesse de clignoter.

Étape 3 : cliquez la case 134.2 K Ainsi que la case « Decimal »

Étape 4 : choisissez les options désirées entre la lecture par bouton « R » (Button scan) ou la lecture continue ainsi que la tonalité de lecture ou non (case Beep). Cliquez sur Close et votre lecteur est configuré comme désiré

Avant de cliquer sur Close : Vous pouvez faire la lecture de puces pour tester, le résultat apparaîtra ici

Port: COM21

Close

Button Scan Continuous Scan Beep

125K 134.2K

Hex Decimal

Clear Exit

Note : la DEL bleu du milieu = connexion bluetooth (fixe) ou non connectée (clignote)

DEL de gauche = lecture et DEL de droite = puissance de la batterie et en charge (rouge)

Utilisation initiale de BerGère Connect

Configuration pour les différents bâtons de lecture :

Comme le logiciel peut recevoir les données de différents appareils, mais il faut le configurer en conséquence.

Pour ce faire :

- 1) Accédez à l'icône d'ouverture du logiciel dans la barre des tâches au bas de votre écran et cliquez dessus :



- 2) L'écran d'ouverture du logiciel apparaît. Entrez, dans le champ du mot de passe (Password) le mot « bergere » qui vous donnera accès à l'écran d'utilisation du logiciel



- 3) Le prochain écran sera celui permettant de bien configurer le logiciel pour un fonctionnement approprié :

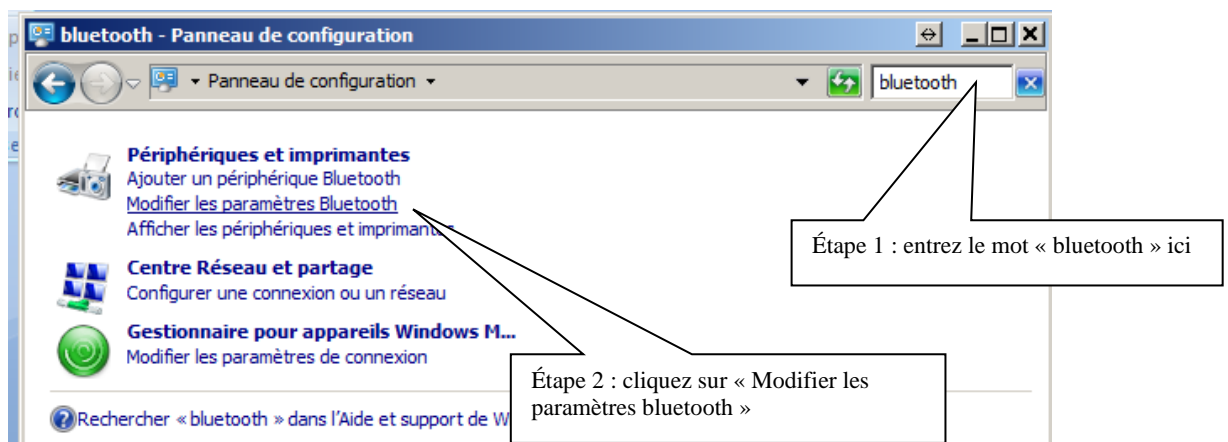


4) La première étape consiste à identifier le port COM qu'utilise votre lecteur (si vous avez uniquement un lecteur avec une connexion USB, donc qui n'est pas bluetooth, référez-vous à la section sur la façon de raccorder une connexion USB sur un port COM).

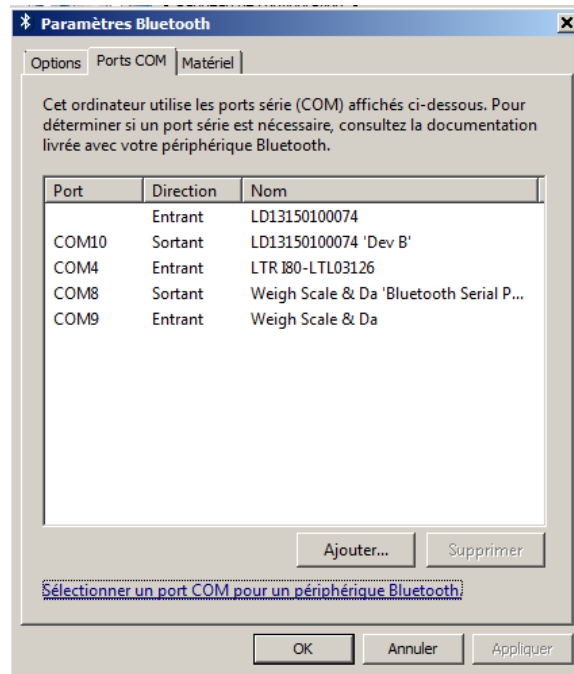
Vous devez avoir préalablement fait la connexion (jumelage) de votre bâton bluetooth à la tablette selon les procédures standard de Windows. Une fois le jumelage complété, votre ordinateur assigne des ports COM virtuels à l'appareil branché en mode bluetooth.

Pour savoir quel port votre lecteur utilise, procédez comme suit :

- Accédez au « Panneau de configuration de votre ordinateur » et entrez « Bluetooth » dans la boîte de recherche située dans le coin supérieur droit :
- Ensuite, cliquez sur « Modifier les paramètres bluetooth »



5) Vous aurez l'écran suivant et vous devez choisir le panneau à volet intitulé « Ports COM »

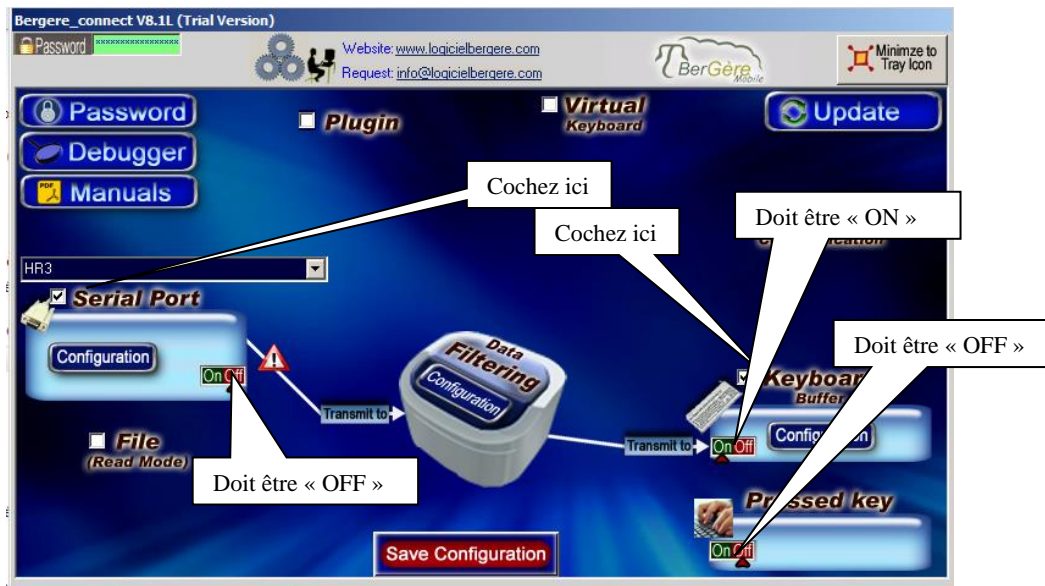


Dans l'exemple ci-haut, le lecteur utilisé est le LD13150100074. Vous devez prendre en note le numéro du port pour votre lecteur dont la direction est « Sortant ». Dans le cas présent, le COM10.

Utilisation des lecteurs bluetooth avec bergere connect

Étape 1 :

Assurez-vous que les boîtes à cocher « serial port » ainsi que « Keyboard buffer » sont cochées et que toutes les autres boîtes sont décochées :



Étape 2 :

Cliquez sur le bouton « Configuration » et entrez le numéro du port COM de sortie que vous avez déterminé à l'étape précédente. La couleur du fond du champ devrait devenir verte indiquant que le port est disponible

Les autres entrées doivent être comme suit :

Bauds : 9600

Parity : none

Databits : 8

StopBits : 1

Timeout: .2 (assurez-vous que c'est bien .2 et non 2 qui est inscrit)

Handshaking : None

Étape 3 :

Pour configurer les lecteurs, selon la marque ou le modèle, procédez de la façon suivante :

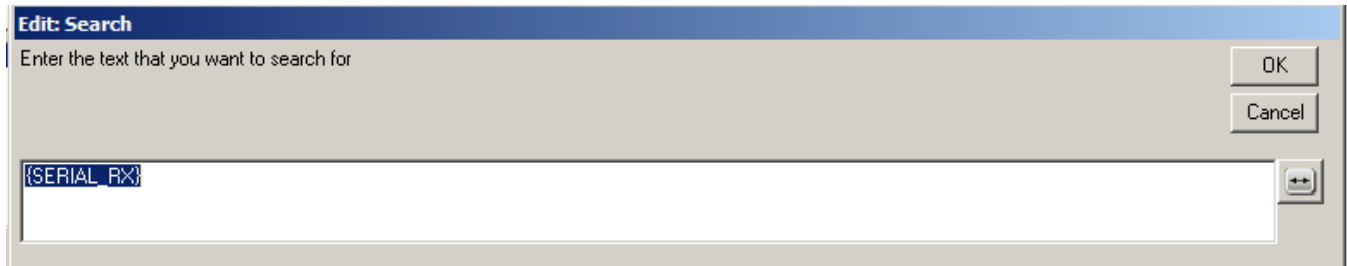
- 1) Cliquez sur le bouton « configuration » du module « Data filtering » tel que montré dans l'image ci-dessus.



- 2) Cliquez ensuite sur « add » et selon le type de lecteur, entrez les données suivantes :

Raccordement du lecteur SL-1342BT

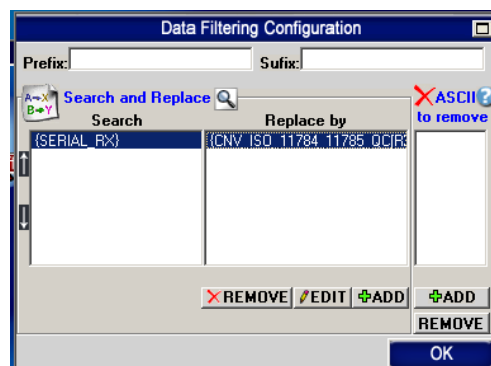
dans le champ « Search » entrez: {SERIAL_RX}



dans le champ « Replace by » : {CNV_ISO_11784_11785_QC[HEX_DATA]}{ASCII:13}



Ensuite cliquez « OK » pour avoir l'écran suivant et faire « OK » à nouveau.



Raccordement du lecteur CY152RHB

Procédez comme pour le lecteur précédent pour le champ « Search » - entrez: {SERIAL_RX}, mais dans le champ « Replace by », entrez la commande :

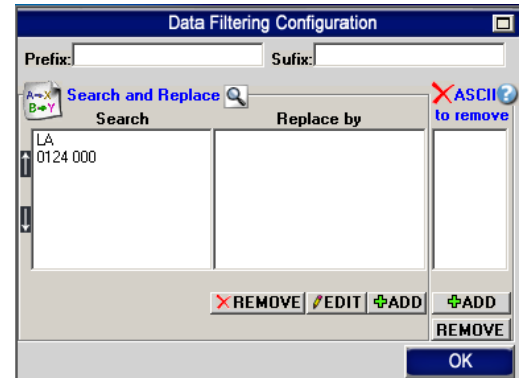
{CNV_ISO_11784_11785_QC[{STRING_MID[RX_DATA,7,16]}]}{ASCII:13}

Raccordement du lecteur Allflex HR3

dans le champ « Search » : LA (première ligne)
0124 000 (seconde ligne)

(note : espace entre 4 et 0)

dans le champ « Replace by » : n'indiquez rien



Raccordement du lecteur Allflex RS320

dans le champ « Search » : LA 124 000 (espaces entre LA et 124 ainsi que entre 124 et 000)

dans le champ « Replace by » : n'indiquez rien

Raccordement du Lecteur Allflex RS 420

Vous utilisez BerGère Connect selon les étapes définies ci-haut, mais vous n'avez rien à indiquer dans la section Configuration du « Data filtering ».

Note : si vous avez de la difficulté à raccorder votre lecteur en mode bluetooth sur votre tablette, assurez-vous que la configuration du lecteur est la suivante :

Allez à « menu »

Paramètres généraux

Protocole

Et choisissez rs320/340 et non pas Standard...

Raccordement du Lecteur Allflex LPR

Vous utilisez BerGère Connect selon les étapes définies ci-haut, mais vous n'avez rien à indiquer dans la section Configuration du « Data filtering ».

Raccordement du Lecteur TruTest XRS2

Vous utilisez BerGère Connect selon les étapes définies ci-haut, mais vous n'avez rien à indiquer dans la section Configuration du « Data filtering ».

Raccordement du lecteur Syscan

Rien à indiquer, vous n'avez pas à utiliser BerGère_connect.

Par contre, si vous utilisez le lecteur avec une balance électronique en mode bluetooth et que vous branchez la balance sur votre PD ou votre tablette à l'aide d'un câble pour lecture directe dans bergère, votre lecteur doit être configuré pour la lecture des identifiants seuls.

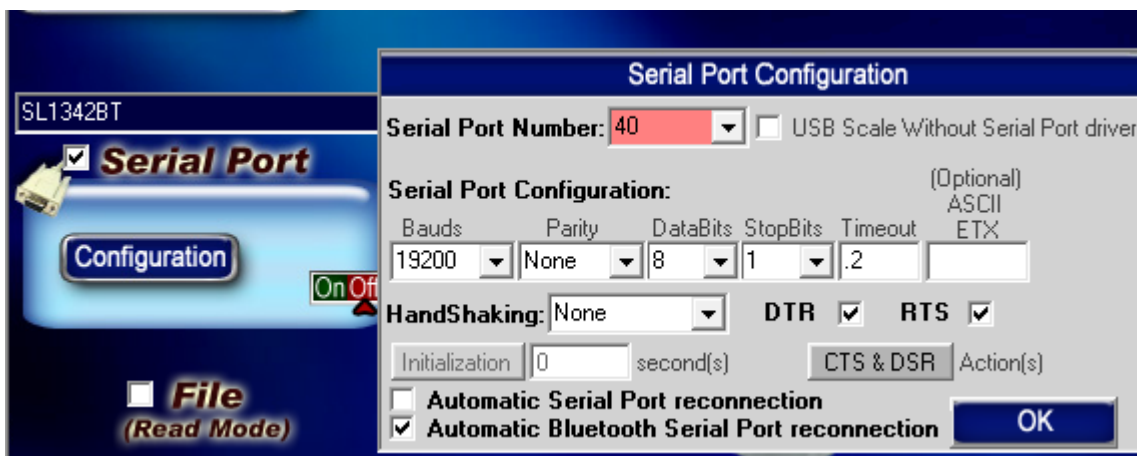
À l'aide du menu sur le lecteur Syscan, ou à l'aide de l'application « Livetrack manager », menu « configuration », désactivez Type, Temps et Site dans le format de la chaîne. L'écran de configuration doit être comme suit :



Étape 4 :


Pour compléter, cliquez la case « Automatic Bluetooth serial port reconnection » puis « OK » et cliquez sur « Save configuration » puis cliquez sur le bouton « Minimize to tray » dans le coin supérieur droit de l'écran.

Votre logiciel est maintenant prêt à être utilisé et sera actif à chaque fois que vous ouvrirez votre ordinateur. Il n'est pas nécessaire de refaire la configuration à chaque fois.



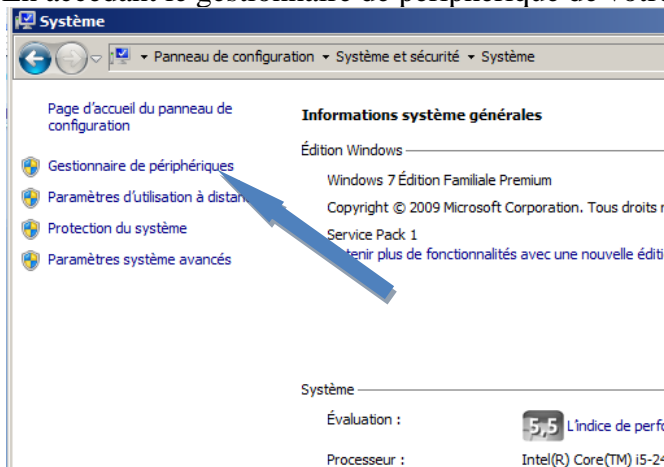
Raccordement de la balance Gallagher 800 ou 810 (smart Scale)

Pour raccorder votre balance, vous aurez besoin d'utiliser un des deux ports de communications et définir ce port comme tel. De plus, vous devez installer sur votre tablette, le logiciel (fourni sur le site de Gallagher ou sur votre clé USB de BerGère Mobile PC) le logiciel « USB to serialdriver... »

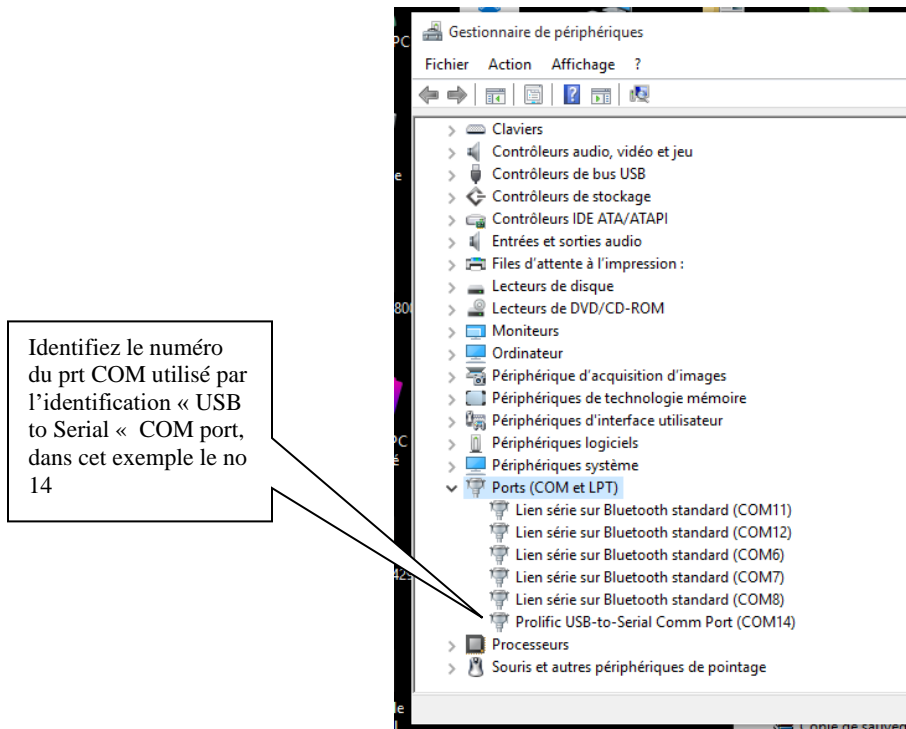
 UsbToSerialDriver_v1.9.0.exe 2015-07-09 14:37 Application 3 172 Ko

Qui permet de raccorder votre port USB sur la tablette en tant que port de communications.

En accédant le gestionnaire de périphérique de votre tablette (ce PC et Propriétés système) :

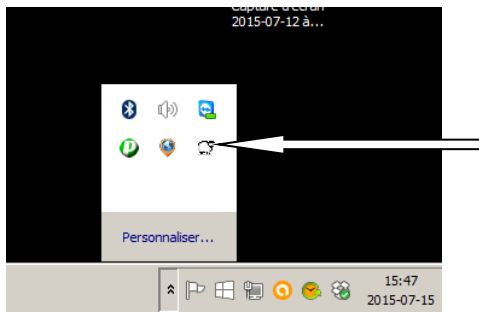


Sous l'onglet Port COM, vous pourrez identifier le numéro du port de communications utilisé par le port USB de votre PC sur lequel votre balance sera branchée.



A votre balance, choisissez « set up » et l'option « Communications » . Définissez le port (1 ou 2 car il y a normalement 2 sorties sur ce modèle de balance) sur lequel la tablette sera branchée, comme un port de sortie d'ordinateur avec la configuration « Data logger (on lock) ». Il est important d'avoir la fonctionnalité « on lock ». Si cette dernière n'est pas disponible, faites la mise à jour du logiciel de votre balance à la dernière version. L'option « On Lock » indique à la balance de ne transmettre l'information vers le PC que lorsque la pesée est stabilisée (indiqué par le voyant lumineux rouge de la balance).

A votre tablette, ouvrez le logiciel «Bergère Connect » en cliquant sur l'icône appropriée



Entrez « bergere » dans l'espace du mot de passe et cliquez sur le bouton « Configuration » associé au Port Série :



- a) Dans la configuration du port série, entrez les paramètres de vitesse comme ce qui suit, et tel que spécifié dans les instructions de Gallagher pour le « Data logger » (voir la note technique Datalogger de Gallagher pour plus de détails si requis) :

Port settings.

Speed: 19,200 bits/s – entré dans la section “Bauds”

Data bits: 8

Parity: none

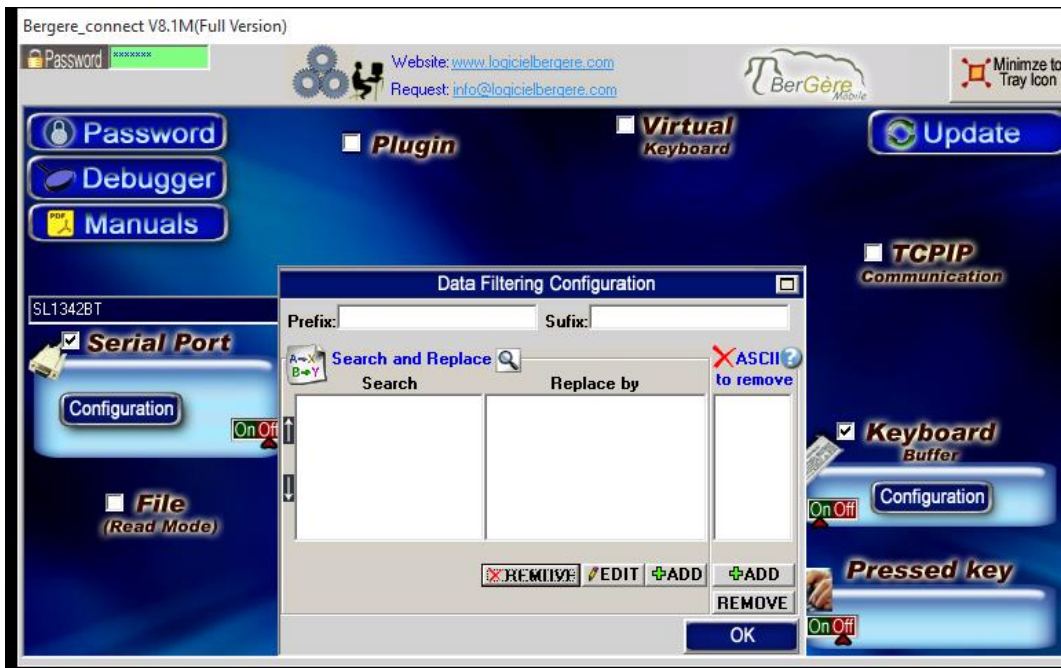
Stop bits: 1

HandShaking: None

Note: lorsque vous entrez le numéro de port COM, le fond d'écran devrait devenir vert, indiquant ainsi que le port est disponible et est connecté. Si le fond demeure rouge, la connexion n'est pas établie et cela ne fonctionnera pas.



- a) Faites « OK » pour retourner à l'écran principal de BerGère_Connect..
- b) Cliquez sur le bouton « Configuration » de la section « Data filtering » au centre de l'écran et assurez-vous qu'il n'y a rien d'inscrit dans les sections « Search » et « Replace by ». Si ce n'est pas le cas, cliquez sur le bouton « Remove » après avoir surligné les écritures afin de les effacer.
- c) Cliquez sur « OK » pour refermer le panneau de configuration



- d) Assurez-vous que la case « Keyboard buffer » de l'écran principal de BerGère_Connect est cochée et que l'indicateur est à « ON » (comme dans la figure ci-dessous), puis cliquez sur « Save configuration » au bas de l'écran de BerGère_Connect puis sur le bouton « Minimize to tray Icon » dans le coin supérieur droit de la fenêtre pour fermer le tout.
- e) Raccordez le port de la balance choisi pour le raccordement PC à la prise USB de la tablette et lancez l'application BerGère mobile PC pour débiter vos pesées.




Raccordement de la balance XR3000 de Tru-Test

La balance XR3000 ne se raccorde sur l'ordinateur que par un câble « série » à 9 connecteurs (DB9) sur la balance qui doit lui-même être branché sur un autre câble pour convertir le série en USB. Le port bluetooth de la balance sert à connecter le lecteur RFID (bâton de lecture) et comme il n'existe qu'un seul canal bluetooth sur cette balance, il sera déjà occupé par le lecteur. Donc :

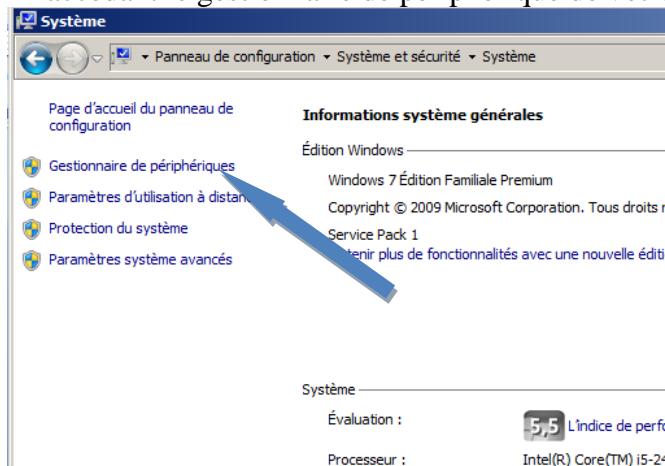
À la balance : Pour raccorder votre balance, vous aurez besoin d'utiliser un des deux ports de communications de la balance et définir ce port comme tel.

Sur votre PC : De plus, vous devez installer sur votre tablette, le logiciel (fourni sur le site de Gallagher ou sur votre clé USB de BerGère Mobile PC) le logiciel « USB to serialdriver... »

 UsbToSerialDriver_v1.9.0.exe 2015-07-09 14:37 Application 3 172 Ko

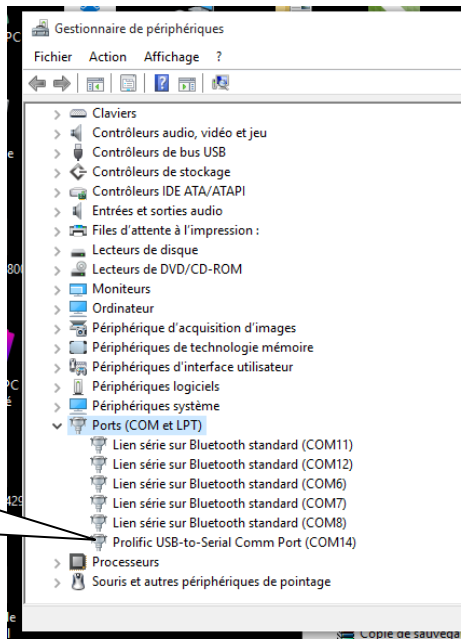
Qui permet de raccorder votre port USB sur la tablette en tant que port de communications.

En accédant le gestionnaire de périphérique de votre tablette (ce PC et Propriétés système) :



Sous l'onglet Port COM, vous pourrez identifier le numéro du port de communications utilisé par le port USB de votre PC sur lequel votre balance sera branchée.

Identifiez le numéro du port COM utilisé par l'identification « USB to Serial » COM port, dans cet exemple le no 14

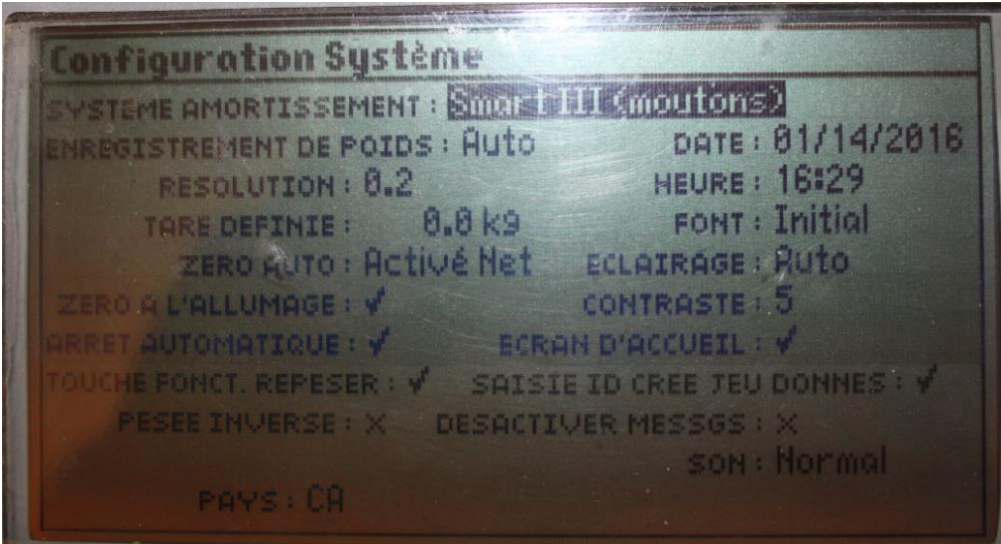


Configuration de la balance XR3000

Note : les informations suivantes sont conséquentes à la configuration du bâton de lecture en mode bluetooth.

A votre balance, en cliquant sur « Setup », on vous présente ce qui devrait apparaître sur l'écran de pesage. Assurez-vous de cocher IDE (no d'identifiant) dans la section de droite ainsi que « Prompt » dans celle de gauche. **IMPORTANT : décochez tous les autres champs.**

Toujours dans « set up », choisir « System » et mettre le mode « Enregistrement de poids » à « Auto ».



Ensuite, toujours en mode Set-Up, sélectionnez la fenêtre « SERIE ».

Mettez la sortie Imprimante à CON2 pour ne pas interférer avec la sortie de données

Mettez la valeur de « Sortie poids » active (avec le crochet) et choisissez les paramètres suivants :

- « CON1 »
- RS232 Xon/Xoff 9600 Bps
- Poids sorti : « & Dnnées oprs enrgstrment »

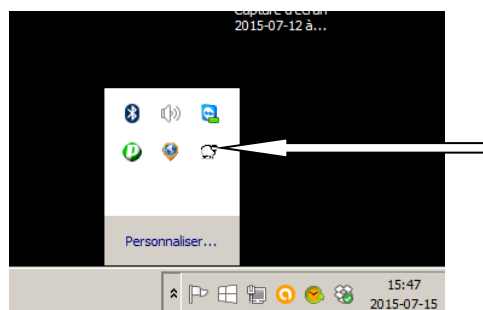
Mettez la valeur « Entree CON 1 » à « X » pour la désactiver et

Mettez la valeur « Entree CON 2 » à « X » aussi pour la désactiver



Raccordez votre câble sur CON 1 sur la tête de balance. Vous devez utiliser un câble NULL MODEM et un adaptateur USB pour raccorder au PC. (ou un adaptateur USB null modem). *Le câble d'adaptation USB n'est normalement pas fourni avec la balance.* Si vous en achetez un, il est suggéré de vous procurer un modèle avec le « Chip set » FTDI et assurez-vous qu'il est compatible avec votre version de Windows.

A votre tablette, ouvrez le logiciel « Bergère Connect » en cliquant sur l'icône appropriée



Entrez « bergere » dans l'espace du mot de passe et cliquez sur le bouton « Configuration » associé au Port Série :



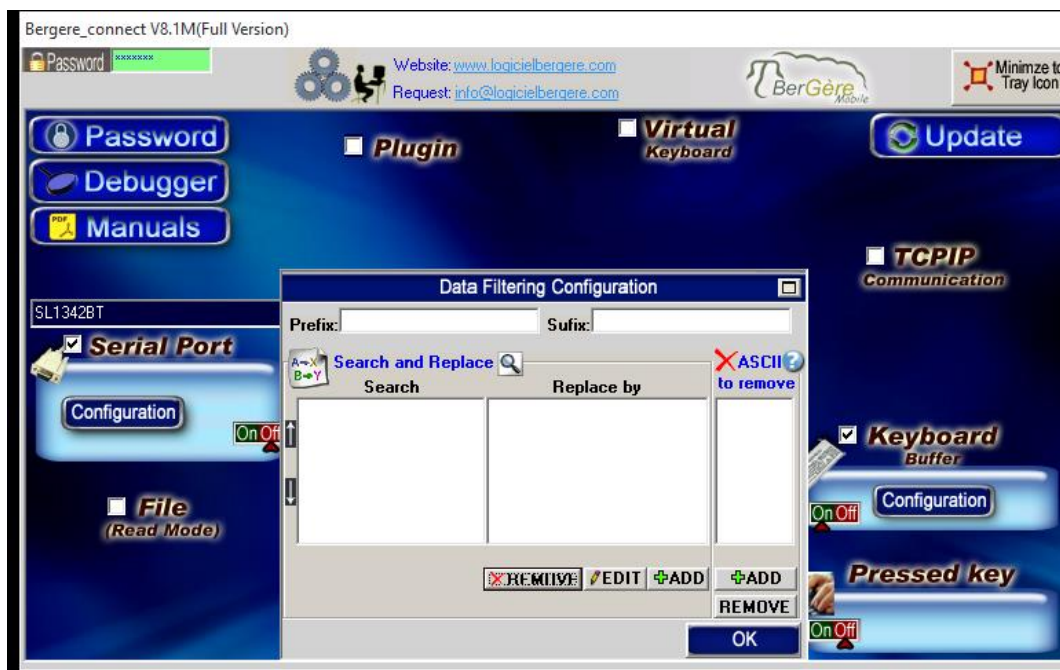
a) Dans la configuration du port série, entrez les paramètres de vitesse comme ce qui suit:

Speed: 9600 bits/s – entré dans la section “Bauds”
Data bits: 8
Parity: None
Stop bits: 1
Timeout .2 (valeur par défaut)
HandShaking: Xon/Xoff

Note: lorsque vous entrez le numéro de port COM, le fond d'écran devrait devenir vert, indiquant ainsi que le port est disponible et est connecté. Si le fond demeure rouge, la connexion n'est pas établie et cela ne fonctionnera pas.



- b) Faites « OK » pour retourner à l'écran principal de BerGère_Connect..
- c) Cliquez sur le bouton « Configuration » de la section « Data filtering » au centre de l'écran et assurez-vous qu'il n'y a rien d'inscrit dans les sections « Search » et « Replace by ». Si ce n'est pas le cas, cliquez sur le bouton « Remove » après avoir surligné les écritures afin de les effacer.
- d) Cliquez sur « OK » pour refermer le panneau de configuration



- e) Assurez-vous que la case « Keyboard buffer » de l'écran principal de BerGère_Connect est cochée et que l'indicateur est à « ON » (comme dans la figure ci-dessous), puis cliquez sur « Save configuration » au bas de l'écran de BerGère_Connect puis sur le bouton « Minimize to tray Icon » dans le coin supérieur droit de la fenêtre pour fermer le tout.
- f) Raccordez le port de la balance choisi pour le raccordement PC à la prise USB de la tablette et lancez l'application BerGère mobile PC pour débiter vos pesées.

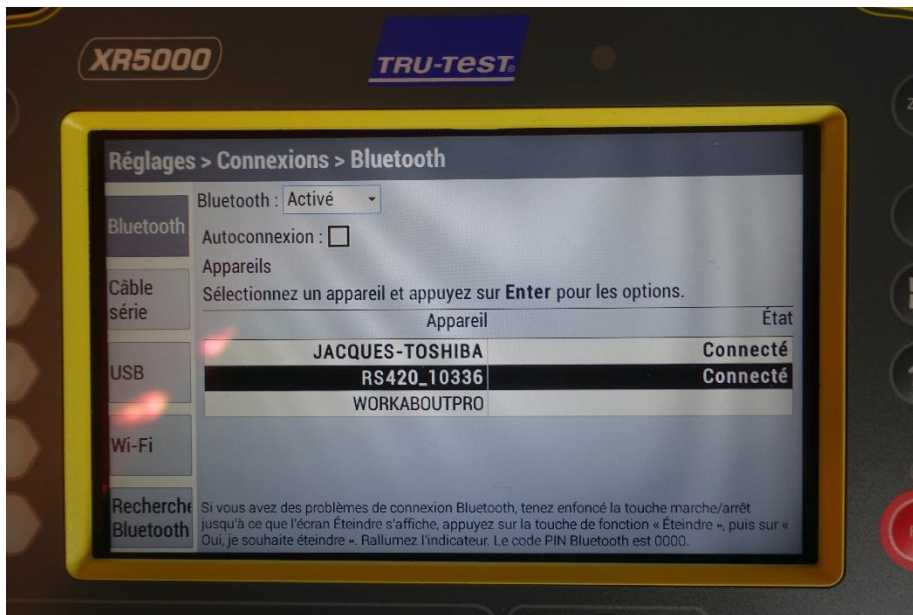


Raccordement de la balance XR5000 de Tru-Test

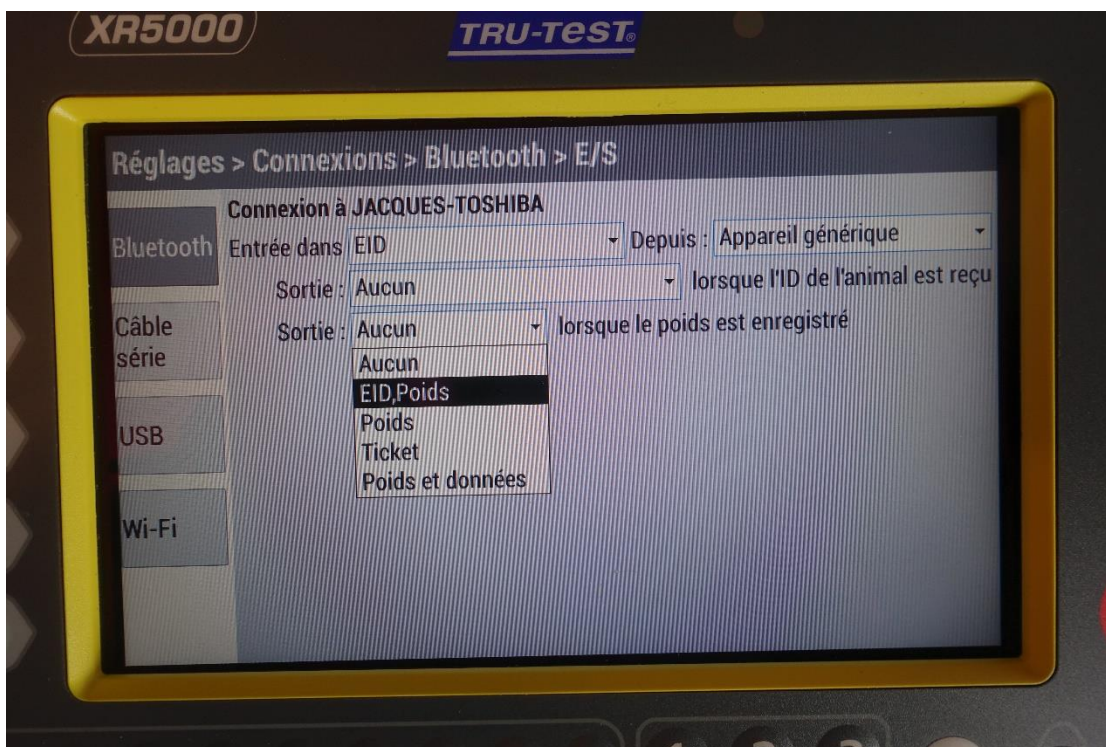
Contrairement au modèle 3000, la 5000 possède 2 canaux de communication bluetooth en plus d'un port USB et un port série traditionnel. On peut donc raccorder la balance au PC par un de ces 3 moyens même si un raccordement en mode Bluetooth est fait avec le bâton de lecture RFID.

Ici nous indiquons comment faire le raccordement en mode bluetooth, utilisant le second canal bluetooth de la balance.

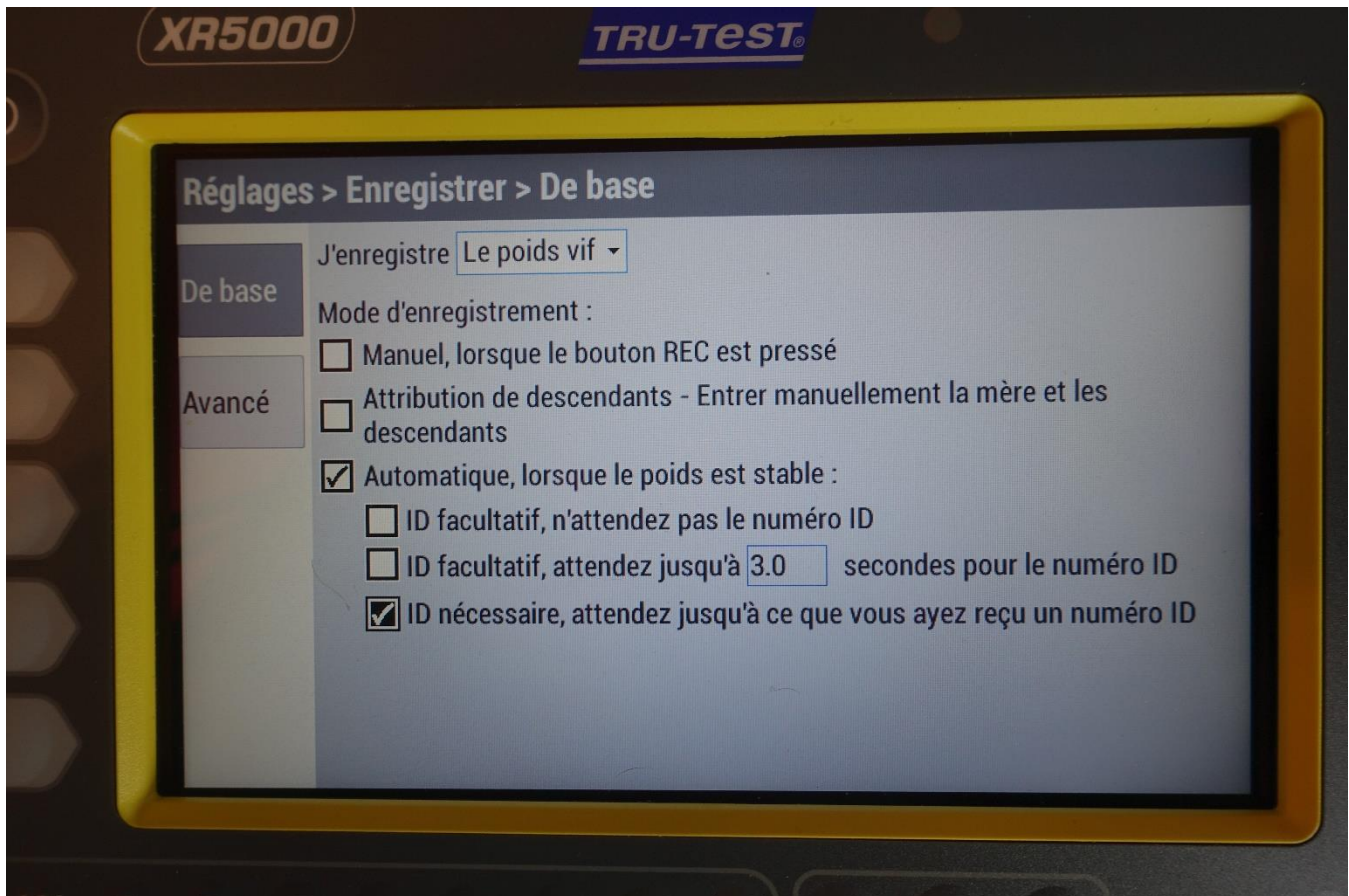
- 1) Accédez au menu de configuration bluetooth par le menu « réglage » puis « Connexions » et enfin « Bluetooth ». Assurez-vous qu'à votre ordinateur, vous avez activé le mode bluetooth et la fonction qui permet de raccorder de nouveaux appareils bluetooth. A ce moment, la balance va « découvrir votre PC » (sur la figure qui suit le PC jacques-toshiba). Lorsque votre PC le demande, entrez le code de couplage « 0000 ».
- 2) Vous noterez dans la figure qui suit, autant le PC que le lecteur RS420 de Allflex sont connectés en mode Bluetooth



- 3) Vous devez configurer le port pour envoyer vers bergère le numéro d'identifiant ainsi que le poids. Pour ce faire, surlignez le nom du PC et faites « Enter ». à l'écran de configuration, choisissez « Aucun » à la ligne « Lorsque l'ID de l'animal est reçu » et « EID.Poids » à la ligne « Lorsque le poids est enregistré » tel que dans l'écran qui suit.



- 4) Finalement, vous devez configurer les réglages d'enregistrement de la balance comme ce qui suit :



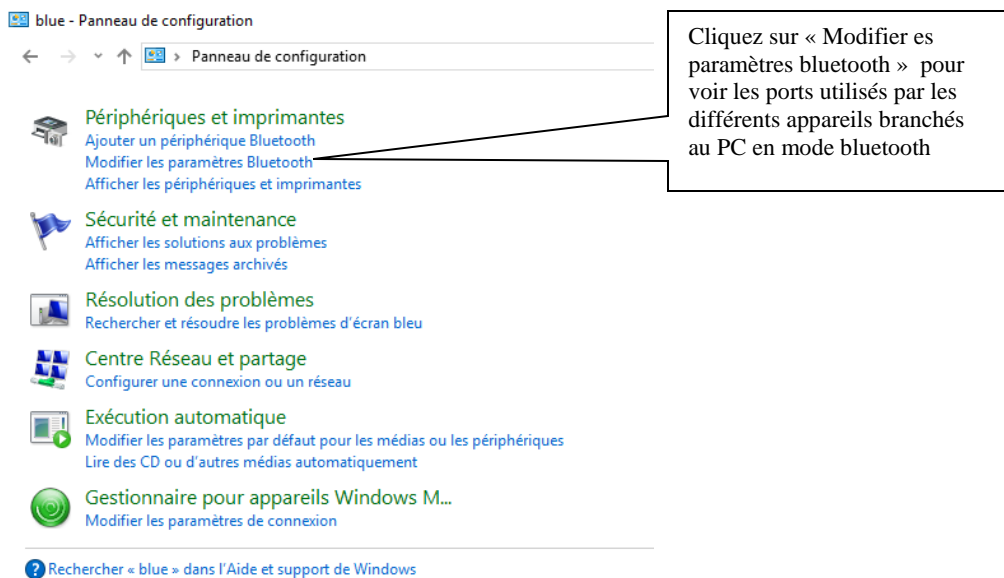
Maintenant que la balance est configurée et connectée en mode bluetooth, vous devez configurer le logiciel BerGère connect pour recevoir les données de la balance dans votre application BerGère ou BerGère Mobile PC.

- 5) Au panneau de configuration de votre PC, entrez « Bluetooth » dans la case de recherche dans le coin supérieur droit. Vous aurez l'écran qui suit.

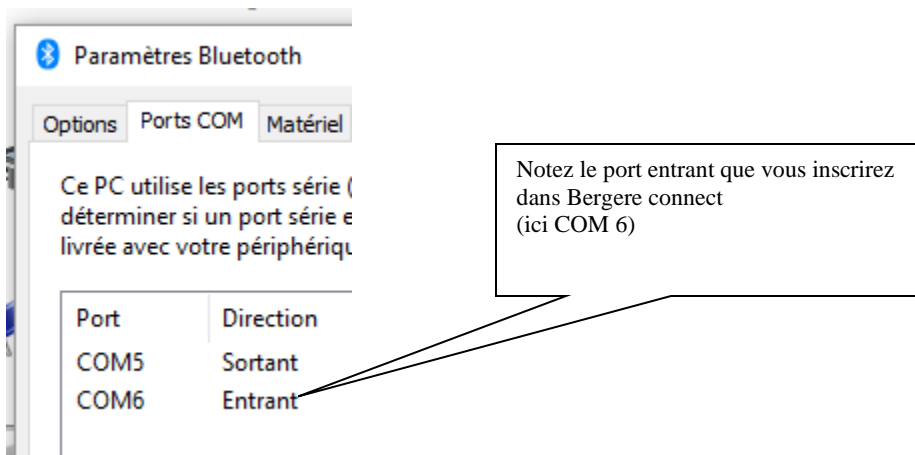
Cliquez sur la ligne « Modifier les paramètres bluetooth » pour avoir accès à l'information concernant les ports de communications utilisés par les appareils bluetooth raccordés à votre PC. Identifiez ceux de la XR5000 et notez le numéro du

Port Entrant

Note : Dans le cas du raccordement de la balance par bluetooth, on utilise le port entrant contrairement au raccordement de tout lecteur RFID (bâton) qui eux utilisent toujours le port Sortant.

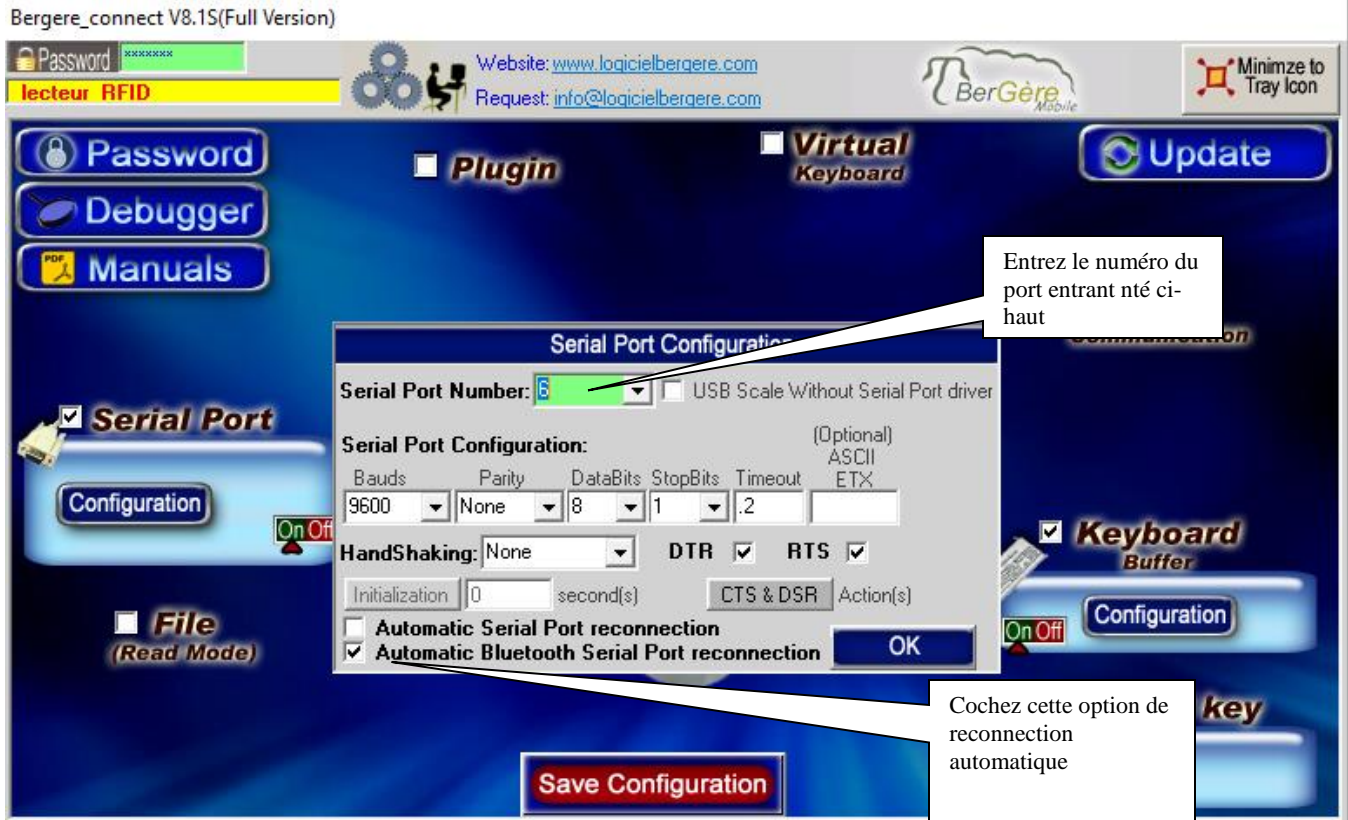


Cliquez sur « Modifier es paramètres bluetooth » pour voir les ports utilisés par les différents appareils branchés au PC en mode bluetooth



Notez le port entrant que vous inscrirez dans Bergere connect (ici COM 6)

- 6) Lancez l'application « Bergere Connect » et entrez le mot de passe « bergere » pour avoir accès à la configuration. Cochez la case « Serial port » et cliquez sur le bouton de configuration de cette section. Procédez comme pour la balance XR3000 dans la section précédente, à la différence de cocher l'option « Automatic Bluetooth Serial Port reconnexion » qui permet à la balance de se reconnecter automatiquement.
- 7) Faites OK puis « Save configuration » pour sauvegarder le tout
- 8) Assurez-vous que la case « Keyboard buffer » est cochée et que le bouton près de celui de la configuration est à « On » pour l'option Keyboard buffer (mais pas pour le Serial port)



Votre balance est prête à utiliser avec BerGère. La configuration finale de Bergère connect est comme suit :



Vous pouvez cliquer le bouton « Minimize to Tray icon » dans le coin supérieur droit pour minimiser l'application.

Raccordement de la balance EziWeigh7 de Tru-Test

Pour raccorder votre balance, vous aurez besoin d'utiliser un des deux ports de communications et définir ce port comme tel. De plus, vous devez installer sur votre tablette, le logiciel (fourni sur le site de Gallagher) le logiciel « USB to serialdriver... »

UsbToSerialDriver_v1.9.0.exe

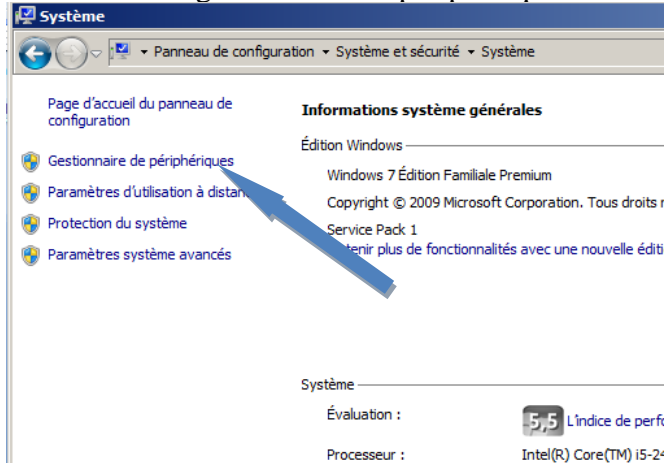
2015-07-09 14:37

Application

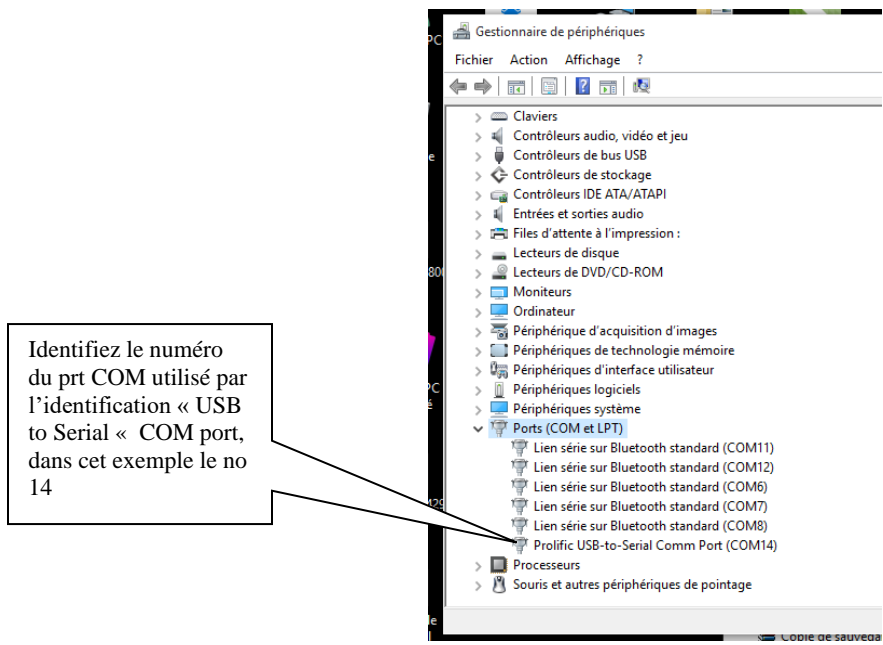
3 172 Ko

Qui permet de raccorder votre port USB sur la tablette en tant que port de communications.

En accédant le gestionnaire de périphérique de votre tablette (ce PC et Propriétés système) :



Sous l'onglet Port COM, vous pourrez identifier le numéro du port de communications utilisé par le port USB de votre PC sur lequel votre balance sera branchée.



Configuration de la balance

Note : les informations suivantes sont conséquentes à la configuration du bâton de lecture en mode bluetooth.

Votre bâton doit pouvoir opérer en mode « Master » pour communiquer avec la balance Eziweigh7 (voir votre manuel de TruTest).

Pour activer la fonction permettant d'inscrire les pesées dans BerGère ou BerGère Mobile,

1. à l'écran de votre balance, cliquez sur le bouton « menu »
2. Presser 3 fois sur la flèche vers le bas pour avoir « Réglages » à l'écran
3. Presser « Enter »
4. Presser 6 fois sur la flèche vers le bas pour avoir le menu « enregist auto » et presser « enter » jusqu'à ce que l'écran affiche « Enregistr. Auto (Avec ID)
5. Cliquez « esc » jusqu'à votre retour à l'écran principal

Pour pouvoir raccorder votre balance à votre tablette ou à votre PC, vous aurez besoin des câbles suivants :

- 1 câble « série » de Trutest disponible de Trutest seulement code de produit 818324



EziWeigh to D9 Serial Cable

Use to connect EziWeigh6/7 indicators to other EID readers.

TRU-TEST
Product Code 818324

CABLE EZIWEIGH6 TO D9 SERIAL

TRU-TEST LIMITED, 25 CARBINE RD, MT WELLINGTON, AUCKLAND, NEW ZEALAND

QUANTITY 1

SERIAL
NUMBER _____



- 1 câble « Null modem »
- 1 câble d'adaptation Série à USB disponible chez plusieurs vendeurs d'équipement électronique. Je vous recommande un câble avec le « chipset » Prolific ou équivalent

Note 1: bien que votre balance vient avec un câble ayant une connexion USB, ce câble ne peut être utilisé pour raccorder votre balance pour lire les données.

Note 2 : Pour faire une session de pesée, votre balance doit être bien chargée car les câbles ci-haut mentionnés utilisent le connecteur central de votre balance qui sert aussi à recharger la balance.

Tous les autres ajustements pour le raccordement au logiciel BerGère Connect sont similaires à ceux de la balance XR 3000 dans la section précédente.

Raccordement du pistolet doseur automatique Te Pari

Configuration du Pistolet doseur Te Pari

Le pistolet doseur se raccorde comme un point d'accès sur un réseau WIFI. En premier lieu, configurez votre pistolet de la façon suivante :

- Allumez le pistolet
- Cliquez le bouton de menu jusqu'à l'obtention du menu WIFI. Assurez-vous que le WIFI est activé en cliquant les flèches soit vers le haut ou vers le bas
- Pressez en même temps sur les boutons de statistiques (en bas à gauche) et « P »
- L'écran affiche « Static IP » suivi de « dh », « ap » ou d'un numéro de 10 à 99. Cliquez jusqu'à ce que l'écran affiche « ap »
- Cliquez le bouton menu pour confirmer les changements et attendez la fin de la configuration indiquée par les 4 barres à la fenêtre

Configuration du PC :

Cliquez sur l'icône de réseau pour connexion réseaux. Lorsque vous verrez le réseau appelé « Drench_gun », faites la connexion. Les détails de la connexion, s'ils sont disponibles seront :

SSID : Drench_Gun
IP 10.10.10.1
Port 2000

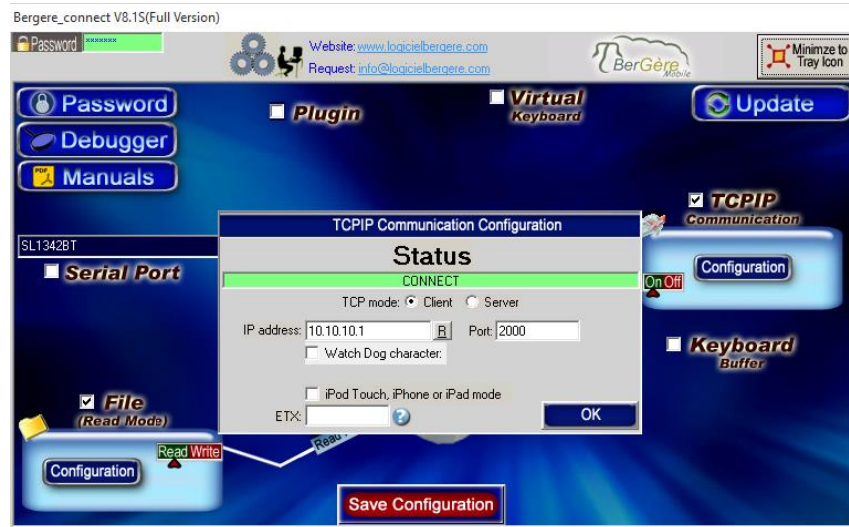
Configuration de BerGère Connect

Lancez « Bergère connect » et entrez le bot de passe bergere pour accéder à la configuration.

1. Si une configuration existe déjà, décrochez toutes les boîtes activées.
2. Ensuite, cliquez la boîte à cocher TCPIP (communications) et mettre la communication à « ON ». Ensuite, cochez la boîte « File » (read mode) et activez le « read » mode. Vous devriez avoir l'image qui suit.



3. Configurez le port TCPIP en cliquant sur le bouton de configuration.
 - a. Entrez l'adresse IP 10.10.10.1
 - b. Entrez le numéro de port 2000. Le statut « CONNECT » doit apparaître en vert
 - c. Cliquez « OK » pour confirmer la configuration



4. Configurez le nom de fichier en cliquant sur le bouton Configurer de la section « File »
 - a. Utilisez le bouton de recherche pour identifier le fichier « TePari.txt » qui se trouve dans votre dossier Bergere_2. Localisez-le dans la boîte de dialogue qui apparaît lorsque vous cliquez sur le bouton de recherche. Une fois le fichier trouvé, L'indicateur « present » apparaît en vert dans la fenêtre.
 - b. Cliquez sur OK pour fermer la fenêtre
5. Cliquez sur « Save configuration » puis sur « Minimize to Tray Icon » (coin supérieur droit de l'écran pour réduire la fenêtre.



Votre appareil est maintenant prêt à utiliser

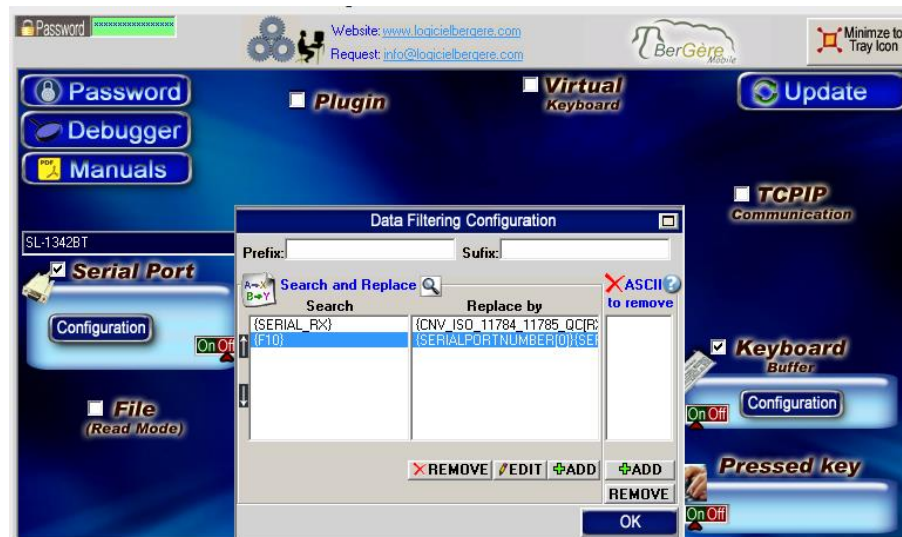
Reconnexion automatique du port com

Si vous avez à débrancher et à rebrancher soit votre balance, soit le lecteur RFID, il se peut que BerGère Connect ne reconnaisse pas le port de communications.

Un des moyens pour remettre le port en services est de fermer Bergère Connect (en entrant END dans le champ « Password ») et de relancer l'application à nouveau. Par contre, vous pouvez aussi assigner une des clés de fonction (Fxx) comme touche servant à rebrancher un appareil sur un port série. La prochaine section indique comment procéder.

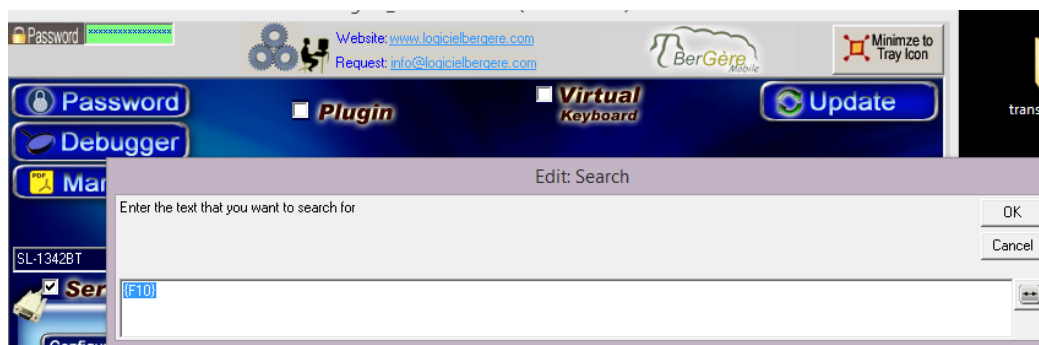
Assignment d'une clé F pour reconnexion automatique (optionnel).

Tout d'abord, vous devez connaître sur quel port est branché soit votre appareil bluetooth, soit votre balance. Ceci est expliqué dans les sections précédentes du document. Ensuite, accédez au panneau de configuration de la section « Data Filtering » de l'écran principal de BerGère Connect.

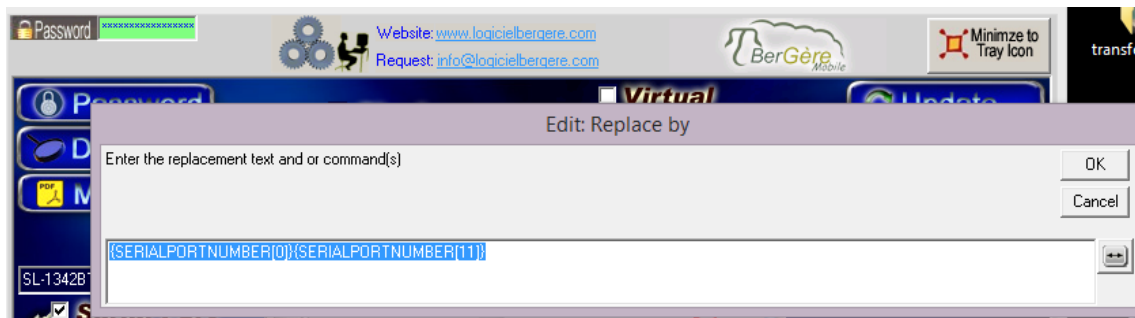


Supposons que nous désirons assigner la clé F10 de votre clavier à l'ouverture du port de communications 11 de votre appareil. Vous devrez :

- 1) Entrer la commande {F10} dans la section « search »



- 2) Et la commande suivante dans la sections « Replace by » :
{SERIALPORTNUMBER[0]},{SERIALPORTNUMBER[11]}



- 3) Ensuite, cliquez OK et fermez la section de configuration. À la section « Keyboard Buffer », cliquez « On » à la section « Pressed key », ce qui indique au logiciel de retourner la commande appropriée lorsque la touche F10 est pressée :



- 4) Finalement, cliquez sur « Save configuration » puis sur « Minimize to Tray icon » dans le coin supérieur droit pour fermer la fenêtre de BerGère Connect.
- 5) Pour réactiver le port numéro 11 si tel est le besoin après avoir rebranché votre appareil suite à une déconnexion, simplement presser la clé F10 de votre clavier. Attendez quelques secondes et vous verrez la connexion se rétablir (le voyant bluetooth de votre bâton ou lecteur RFID devrait se rallumer)

Câbles adaptateur série (9 pin à USB)

Pour raccorder une balance électronique à BerGère (ou BerGère Mobile), vous devrez utiliser un port série de votre balance qui elle, utilise un protocole série nommé SPP. Si vous avez déjà un câble qui a un côté série (9 pins) et l'autre un connecteur USB, cela ne signifie pas nécessairement que votre câble fournit le protocole SPP nécessaire pour lire les données d'une balance. La procédure qui suit vous permet d'identifier si votre câble est réellement un câble d'adaptation série ou non.

Notez aussi qu'il peut arriver que la sortie de votre balance soit un connecteur série (appelé aussi RS-232 ou 9 pin) soit une connexion mâle. Si vous achetez un câble d'adaptation série, il se peut que le raccordement de 9 pins soit aussi mâle. Vous aurez alors besoin d'un câble appelé « null modem » (ou un petit adaptateur du même nom) pour faire le raccordement entre le port de la balance et le câble d'adaptation série.

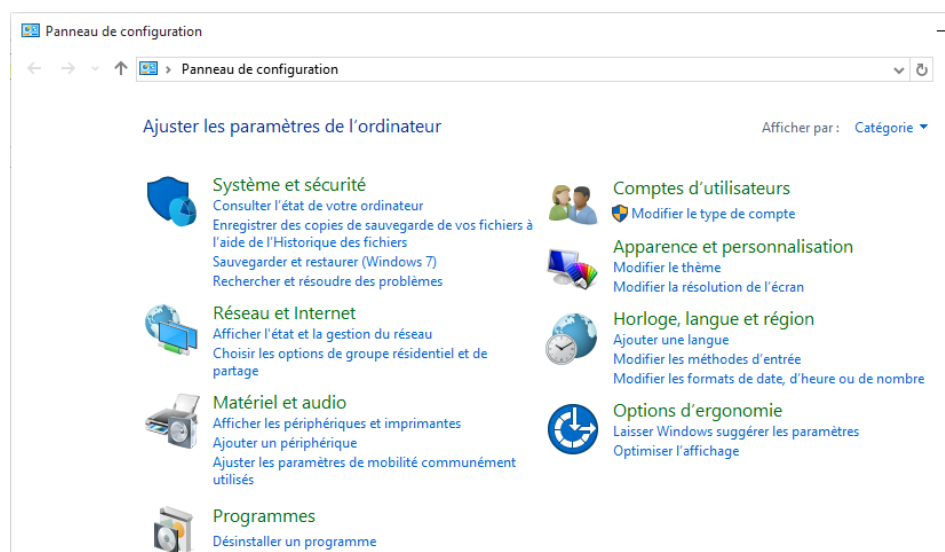
Premièrement, notez qu'un câble d'adaptation série contient, dans la prise à 9 pins, une suite de composantes électroniques normalement non visibles qui permet le changement du protocole. Ceci veut dire qu'un câble d'adaptation série doit être activé au moyen d'un pilote (driver) qui peut venir soit sur un CD fourni avec le câble, soit sur le site du fabricant. Vous devez installer le pilote AVANT de vous servir du câble.

La procédure qui suit vous démontre comment identifier si le câble est vraiment un câble d'adaptation série, et comment trouver le port de communication (port COM) qu'utilise le câble pour communiquer avec votre ordinateur, donc avec le logiciel BerGère Connect.

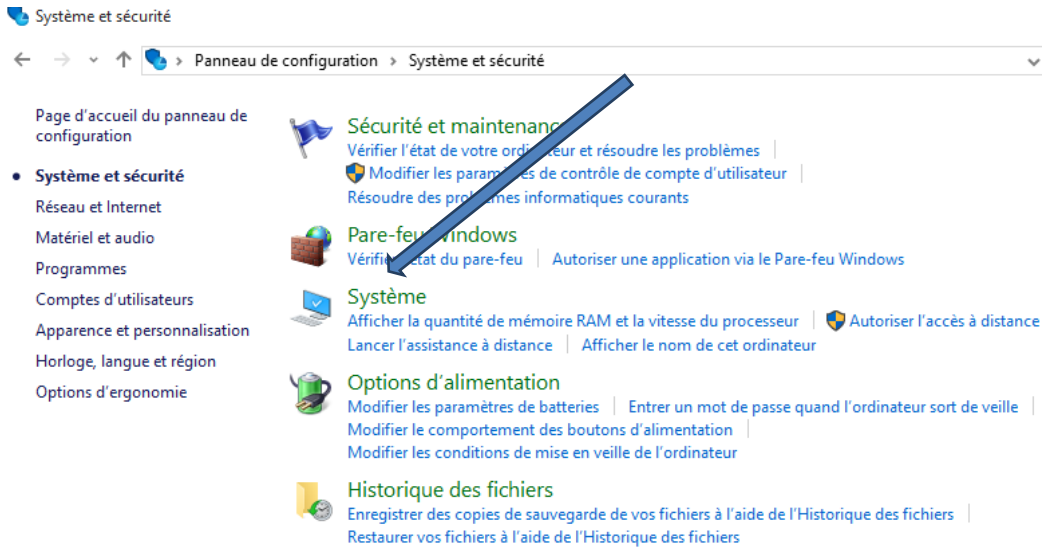
Identification d'un câble Série :

Comment identifier que votre câble DB9 à USB est un câble adaptateur série à USB pour raccorder une balance à Bergère Connect pour des prises de données en cours de pesées

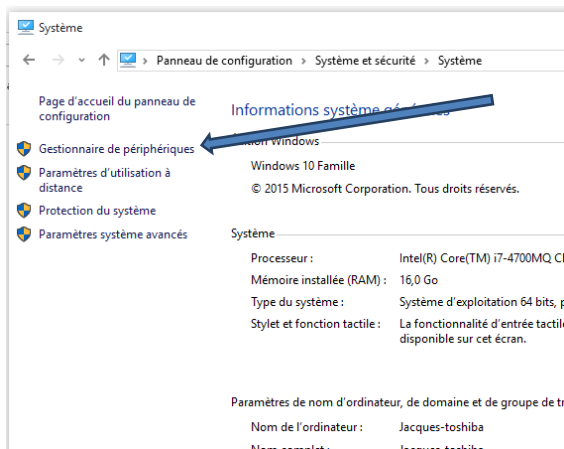
- 1) Accéder au Panneau de configuration de windows (clic droit sur le symbole windows dans Windows 10)



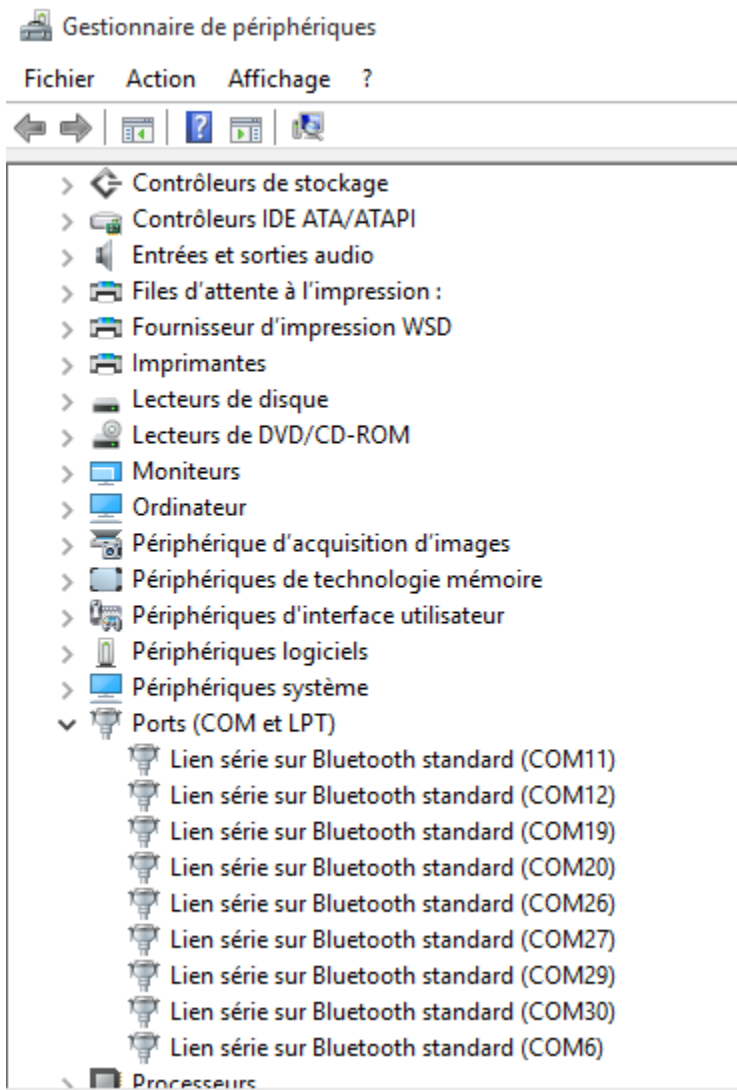
2) Choisir « Système et sécurité » puis « Système »



3) Dans le menu « Système », choisir le « Gestionnaire de périphériques »



4) Ouvrir la section des ports (COM. Et LPT)



- 5) Remarquez combien de ports sont ouverts. Maintenant, branchez votre câble dans une prise USB de votre ordinateur (pas nécessaire qu'il soit branché à l'autre bout sur un appareil). Attendez une ou 2 secondes, il y aura un bref clignotement de l'écran.
- Si un port additionnel apparaît, vous avez un câble adaptateur série. Il peut être utilisé pour raccorder un port série d'une balance électronique par exemple à Bergère Connect pour faire des lectures en cours de pesée (protocole SPP)
 - Si aucun port additionnel n'apparaît, le câble est un simple câble de raccordement USB et peut être utilisé pour transférer des fichiers de votre balance vers votre ordinateur, mais ne peut pas être utilisé comme câble de « communication » pour des pesées.

Configurer à la fois un bâton/balance et le doseur Te Pari

Il peut arriver que vous deviez configurer une entrée de lecteur (ou une entrée de balance) et un raccordement au doseur Te Pari simultanément. Pour ce faire, vous devez activer deux instances de BerGère Connect.

Pour utiliser plus d'un port vous pouvez partir plusieurs instances de ce logiciel.

Pour ce faire utilisez la méthode suivante :
bergere_connect.exe /#INSTANCE_NOM#

Par exemple pour contrôler 2 ports, partir le logiciel avec la syntaxe suivante :

Exemple : Création de l'instance Lecteur_RFID

- Créer un raccourci sur votre bureau qui démarre Bergère connect

Propriétés du raccourci :

- Dans le champ Cible entrer :

"C : \Program Files \logicielbergere \bergere_connect.exe" /#Lecteur_RFID#

- Partir BerGere Connect avec ce raccourci

Exemple : Création de l'instance Doseur_Te_Pari

- Créer un raccourci sur votre bureau qui démarre Bergère Connect

Propriétés du raccourci :

- Dans le champ Cible entrer :

"C : \Program Files \logicielbergere \bergere_connect.exe.exe" /#Doseur_Te_Pari#

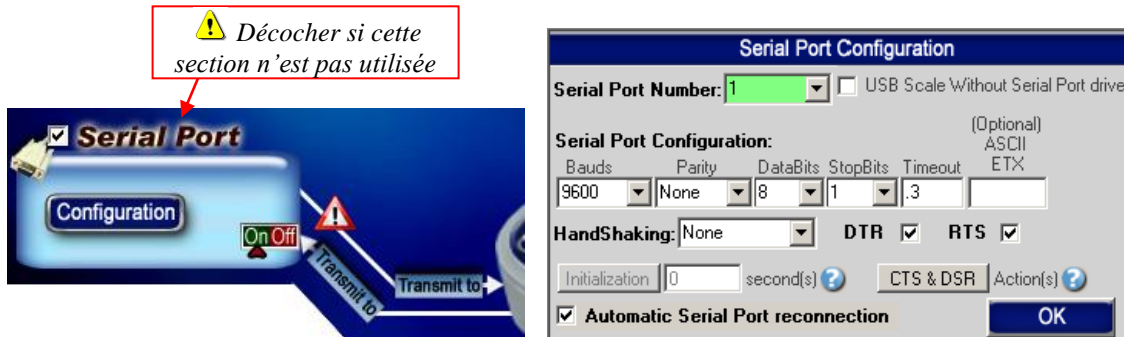
- Partir BerGere Connect avec ce raccourci

**Chaque instance aura une configuration différente selon le type de lecteur et la seconde selon la configuration requise pour le doseur Te Pari*

* Attention de ne pas oublier de presser sur le bouton "Save Configuration" pour enregistrer vos changements.

Information additionnelle et Fonctions avancées :

Configuration du port série



Vous pouvez rediriger les données transmises et reçues d'un port série

Communiquer avec un port série devient très simple! Bergère Connect vous permet de rediriger les données reçues et transmises vers les composants suivantes : port TCP/IP, mémoire tampon du clavier, souris, clavier virtuel ou vers un fichier ASCII texte standard.

*Les données sont envoyées vers les périphériques dont les interrupteurs sont en position « ON »

*Voir la section des commandes possibles

L'interrupteur ON/OFF :

En position ON, Les données reçues par les périphériques suivants : Port TCP/IP, clavier virtuel et le fichier ASCII texte standard seront redirigés vers ce port série.

En position OFF, Les données reçues par les périphériques suivants : Port TCP/IP, clavier virtuel et le fichier ASCII texte standard ne seront pas redirigés vers ce port série.

Le numéro de port série "Serial Port Number" :

Entrez dans ce champ, le numéro du port série où est branché votre périphérique. Si la couleur de fond est VERTE cela signifie que le numéro de port choisi est présent et disponible.

La configuration "Serial Port Configuration" :

Utilisez cette section pour configurer le : **baud rate, parité, data bit, et stop bit.**

Timeout : Le timeout est optionnel. Utilisez cette option pour recevoir les données en un seul paquet.

* Exemple : Si la valeur timeout contient .2 le port série va attendre pendant .2 secondes avant d'envoyer les données, de cette façon les données seront toujours envoyées dans un seul paquet.

ASCII ETX : Le ETX (*caractère de fin de chaîne*) est optionnelle.

* Utilisez cette option si la chaîne de caractère reçu par votre périphérique se termine toujours par le même caractère.

* Les valeurs possibles sont de 0 à 255.

* Exemple : Si la chaîne se termine par ENTER :

Bauds	Parity	DataBits	StopBits	Timeout	ETX
9600	None	8	1	0	13

* Pour recevoir la chaîne de caractère uniquement si elle est différente de la précédente mettre l'option timeout à 999 exemple :

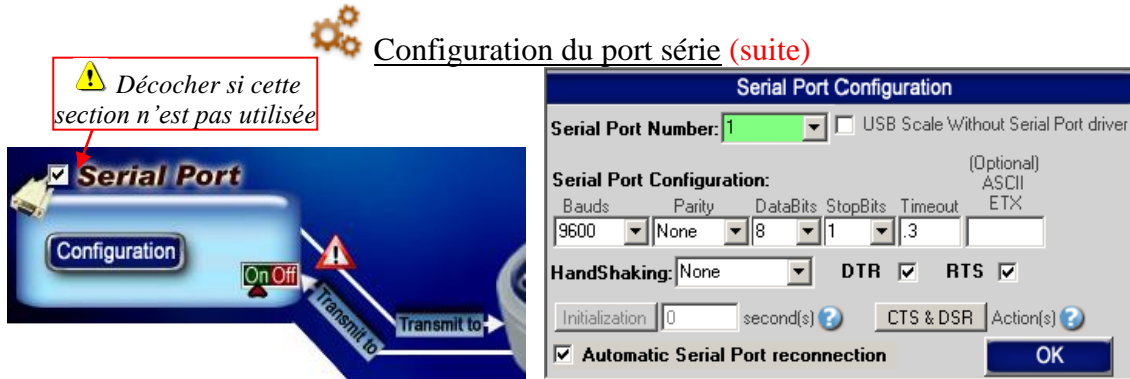
Bauds	Parity	DataBits	StopBits	Timeout	ETX
9600	None	8	1	999	13

* Pour recevoir la chaîne de caractère uniquement si elle est différente de la précédente ou si le délais de X seconde(s) est dépassé utilisez

la syntaxe suivante **999.x** exemple pour **3** secondes:

Bauds	Parity	DataBits	StopBits	Timeout	ETX
9600	None	8	1	999.3	13

* Pour échantillonner une chaîne de caractère envoyé en continue au X secondes utilisez 888.x exemple au 3 seconde: 888.3



Option “HandShaking” :

Choisir le type de contrôle de flux.

None : Aucun contrôle de flux

XonXoff : Contrôle de flux logiciel XON/XOFF

Rts: RTS/CTS (Request to send/ Clear to send) contrôle de flux matériel

RtsXonXoff : Utilisez les deux (Matériel RTS/CTL et logiciel XON/XOFF)

Option “DTR/RTS”:

Avec cette option vous pouvez forcer le contrôle matériel :

DTR, Activer le contrôle prêt à recevoir “data terminal ready line”.

RTS, Activer le contrôle prêt à transmettre “request to send line”.

Le bouton “Initialisation” :

Non utilisé

Le bouton “CTS & DSR”:

Avec les pin CTS et DSR de votre port série, vous pouvez générer des actions dans votre ordinateur.

*Exemple : Si vous branchez un interrupteur entre la 7 et 8 de votre port série (DB9) et dans la configuration CTS (action push) vous entrez {F1}. Avec cette configuration quand vous activez votre interrupteur la touche F1 est simulée dans votre ordinateur.

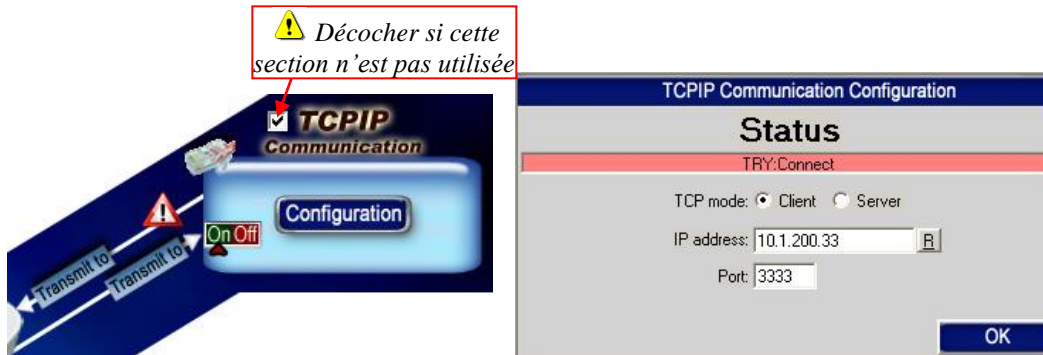
*Voir la section des commandes possible.

Option “Automatic Serial Port reconnection”:

Avec cette option le logiciel va détecter automatiquement si votre périphérique est débranché ou rebranché. Utiliser cette option avec les périphériques Bluetooth et USB.



Configuration de la communication TCPIP



Vous pouvez rediriger les données transmises et reçues d'une connexion TCP

Communiquer avec un port TCP devient très simple! Ce logiciel vous permet de rediriger les données reçues et transmises vers les composants suivantes : port série, mémoire tampon du clavier, souris, clavier virtuel ou vers un fichier ASCII texte standard.

- * Les données sont envoyées vers les périphériques dont les interrupteurs sont en position « ON »
- * Voir la section des commandes possibles

Indicateur de “Status” :

CLOSE, signifie qu'il n'y a pas de connexion TCP d'établi.

CONNECT, signifie que la connexion TCP est établie avec votre périphérique.

ERROR, signifie qu'il n'y a pas de connexion TCP d'établi.

* Pour voir l'erreur, placez votre souris sur l'indicateur «status»

* Sur une perte de communication, le logiciel va automatiquement essayer de rétablir la communication.

L'adresse “IP” :

Entrez l'adresse IP de votre périphérique TCP.

* Assurez-vous que votre périphérique est dans la même plage d'adresse que votre ordinateur.

Le “PORT” :

Entrez le numéro de port TCP que votre périphérique utilise.

Le bouton “R” :

Utilisez ce bouton pour initialiser la connexion TCP (Reset).

Le mode “Client” ou “Server” :

En mode Client, le logiciel va essayer d'ouvrir une connexion TCP avec votre périphérique.

En mode Serveur, le logiciel attend que votre périphérique ouvre la communication TCP.

* Supporte les connexions multiples en mode serveur.

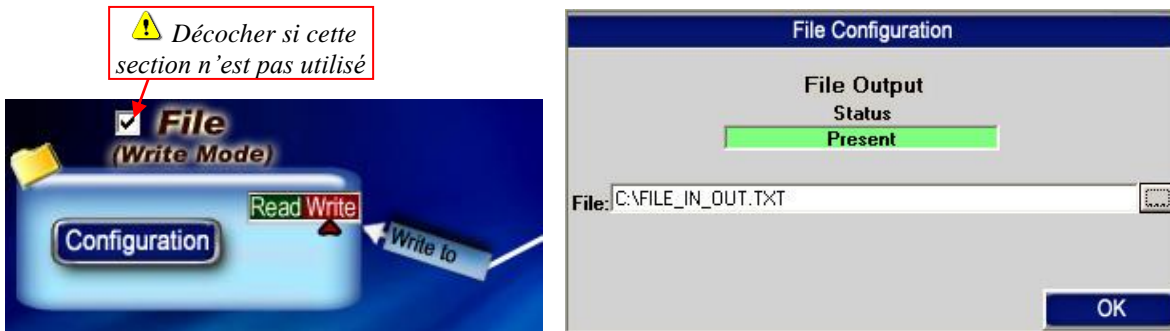
L'interrupteur ON/OFF :

En position ON, Les données reçues par les périphériques suivants : Port série, clavier virtuel et le fichier ASCII texte standard seront redirigés vers ce port TCP.

En position OFF, Les données reçues par les périphériques suivants : Port série, clavier virtuel et le fichier ASCII texte standard ne seront pas redirigés sur ce port TCP.



Configuration du fichier texte



Vous pouvez rediriger le contenu d'un fichier texte vers les périphériques
ou
rediriger les périphériques vers ce fichier texte

Communiquer via un fichier texte devient très simple! Ce logiciel vous permet de rediriger le contenu d'un fichier texte vers les composants suivantes : port série, mémoire tampon du clavier, souris, clavier virtuel ou vers un port TCP.

*Les données sont envoyées vers les périphériques dont les interrupteurs sont en position « ON »

* Voir la section des commandes possibles

Explication de la communication avec l'aide d'un fichier

Le logiciel détecte automatiquement les modifications dans le fichier texte. Les changements sont automatiquement redirigés vers les périphériques dont les interrupteurs sont en position « ON ».

Indicateur de "Status":

Present, signifie que le fichier est présent.

Not Found, signifie que le fichier est absent.

Error, signifie qu'il y a une erreur dans le nom du fichier ou dans la syntaxe du répertoire.

L'interrupteur Read/Write :

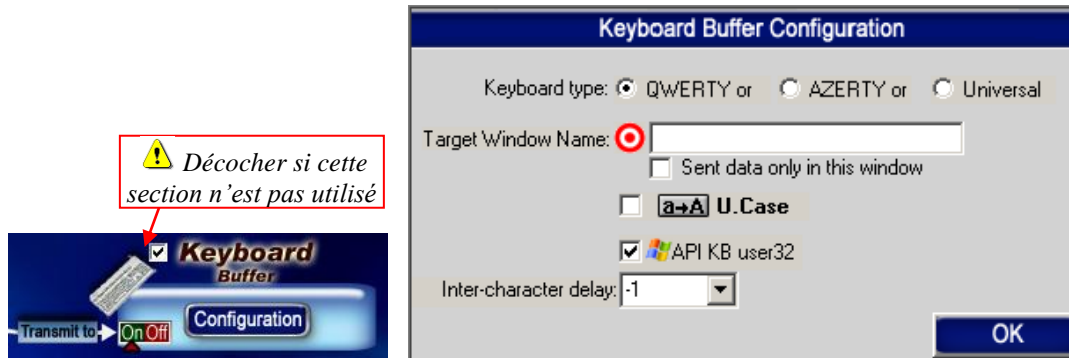
En position Write, Les données reçues par les périphériques suivants : Port série, clavier virtuel et le port TCP seront redirigés vers ce fichier texte. Pour recevoir chaque chaîne de caractères dans un fichier différent, veuillez utiliser DATETIMESEQ.TXT comme nom de fichier.

En position Read, Les changements détectés dans le fichier seront redirigés vers les périphériques suivants : Port série, mémoire tampon du clavier et le port TCP.

* Si l'option "Delete the file after reading" est activé alors le fichier sera effacé après la redirection.



Configuration de la sortie mémoire tampon du clavier



Vous pouvez rediriger les données reçues vers la mémoire tampon du clavier. Les données seront envoyées comme des données tapées sur le clavier. Bien entendu, votre clavier reste totalement disponible et utilisable !

Ce logiciel vous permet de rediriger les données reçues des composantes suivantes : port série, port TCP, clavier virtuel ou fichier ASCII texte standard vers la mémoire tampon du clavier.

* Voir la section des commandes possibles

L'option QWERTY (*Activé par défaut au premier démarrage*) :

Choisir cette option si vous utilisez un clavier QWERTY.

*Pour savoir si votre clavier est QWERTY regardez si les lettres à droite de la lettre Q sont WERTY

L'option AZERTY :

Choisir cette option si vous utilisez un clavier AZERTY.

*Pour savoir si votre clavier est AZERTY regardez si les lettres à droite de la lettre A sont ZERTY

L'option Universal:

Choisir cette option pour tous les autres clavier ou si certain caractères spéciaux sont mal reçus.

L'option "Target Windows Name":

Avec cette option vous pouvez choisir l'application qui recevra les données simulées au clavier. Pour ce faire vous devez entrer le nom de la fenêtre.

* Si vous n'entrez rien, les données seront redirigées vers la fenêtre en cours.

* Vous pouvez entrer juste une partie du nom. Par exemple si le titre de la fenêtre est "**mon application courante**" vous pouvez entrer seulement le début du texte : "**mon application**"

* Entrer dans le champ Password «FFINDER» pour trouver le titre de votre fenêtre dans votre application.

L'option "Sent data only in this window":

Avec cette option aucune donnée ne sera envoyée si votre application n'est pas sélectionnée.

L'option "U. Case":

Activer cette option si vous voulez que les minuscules soient automatiquement changées en majuscules.

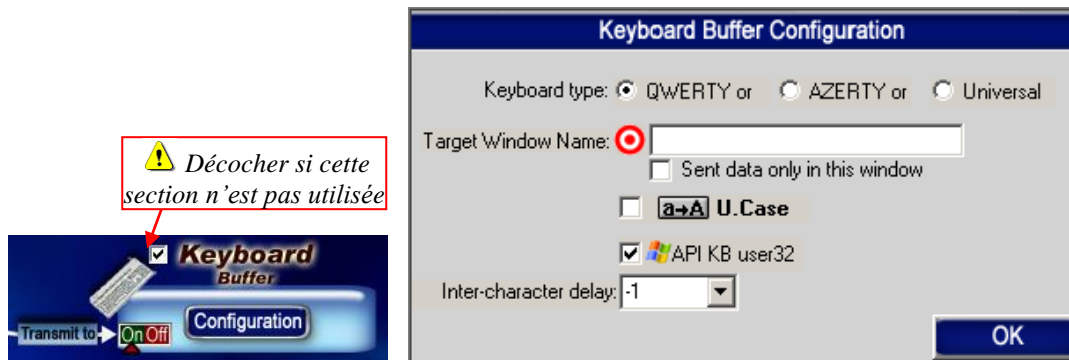
L'option "API KB user 32" (*Activé par défaut au premier démarrage*) :

Avec cette option la simulation des touches est envoyée directement à la mémoire tapon du clavier, cette méthode fonctionne avec tous les types d'applications.

*Habituellement cette option devrait être activée.



Description de la sortie mémoire tampon du clavier (Suite)



L'option "delay" :

Délais entre les touches qui sont envoyées à la mémoire tampon du clavier.

*Vous ne devriez pas avoir à changer cette valeur.

L'interrupteur "Keyboard Buffer" ON/OFF:

En position ON, Les données reçues par les périphériques suivants : Port série, port TCP, le clavier virtuel et le fichier ASCII texte standard seront redirigés vers la mémoire tampon du clavier.

En position OFF, Les données reçues par les périphériques suivants : Port série, port TCP, le clavier virtuel et le fichier ASCII texte standard ne seront pas redirigés vers la mémoire tampon du clavier.

**Si vous ne voulez pas rediriger les données vers la mémoire tampon du clavier placez l'interrupteur en position OFF.*



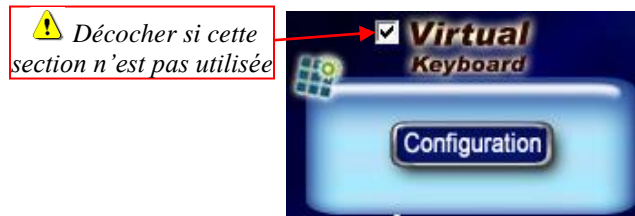
L'interrupteur "Pressed key" ON/OFF:

En position ON, Les touches pressées sur le clavier seront envoyées vers les périphériques suivants : Port série, port TCP, le clavier virtuel, plugin et le fichier ASCII.

**Si vous ne voulez pas rediriger les touches pressées au clavier, placez l'interrupteur en position OFF.*



Configuration du clavier virtuel



Créer des claviers virtuels très complexes devient très simple! Chaque bouton du clavier virtuel peut transmettre des données vers les composants suivantes : Port série, port TCP, mémoire tampon du clavier, souris ou vers un fichier ASCII texte standard.

- *Les données sont envoyées vers les périphériques dont les interrupteurs sont en position « ON »
- * Voir la section des commandes possibles

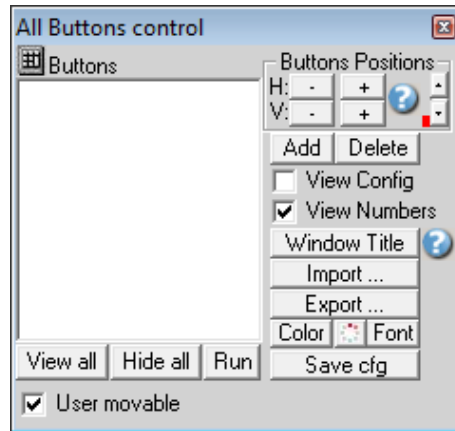
Création de claviers virtuels dont chaque bouton est flottant et peut apparaître ou disparaître selon la fenêtre ou l'application en cours. Permet de modifier ou d'ajouter des boutons à une application existante. Parfait pour les applications utilisant un écran tactile.

L'option "Configuration":


Cliquez sur cette option pour ouvrir la fenêtre de gestions des boutons.



Fenêtre de gestion des boutons



La liste des boutons :

Juste en dessous de “Buttons” vous avez la liste des boutons actifs.

Option “View all”:

Utilisez cette option pour voir tous les boutons actifs dans l’écran.

Option “Hide all”:

Utilisez cette option pour cacher tous les boutons actifs de l’écran.

Option “Run” :

Utilisez cette option pour essayer votre ou vos claviers virtuels.

Option “User movable” :

Utilisez cette option si vous désirez que l’usager puisse les déplacer avec le bouton droit de la souris.

Section “Buttons Positions” :

Utilisez cette section pour changer la position des boutons sélectionnés dans la liste.

* Utilisez la barre de défilement verticale pour changer la vitesse de déplacement.

Option “Add” :

Utilisez cette option pour ajouter un bouton à votre clavier virtuel.

Option “Del”:

Utilisez cette option pour effacer les boutons sélectionnés dans la liste.

Option “View Config”:

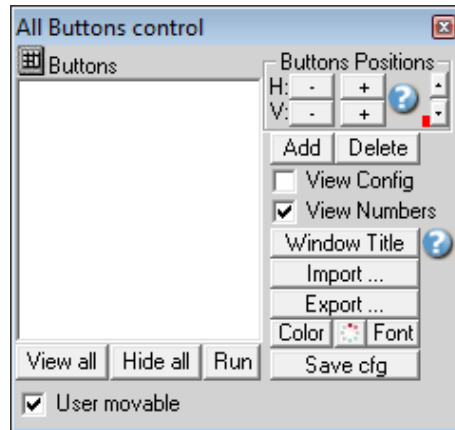
Utilisez cette option pour voir ou cacher la configuration des boutons sélectionnés dans la liste.

Option “View Number”:

Utilisez cette option pour voir ou cacher les numéros des boutons sélectionnés dans la liste.



Fenêtre de gestion des boutons (suite)



Option “Window Title”:

Utilisez cette option pour définir quand les boutons sélectionnés seront visibles.

Avec l’aide de cette fonctionnalité, chaque bouton peut apparaître et disparaître selon la fenêtre qui est activée. Vous n’avez qu’à entrer le nom ou une partie du nom que porte la fenêtre.

*Exemple : Si le nom de la fenêtre de votre application est “Application balance expert Version 1.2b” et que dans le champ “Window Title” vous entrez “BALANCE EXPERT” alors chaque fois que vous activerez cette fenêtre les boutons ayant cette configuration seront visibles.

* Pour spécifier plusieurs titre de fenêtres, séparer les noms par des virgules :

Exemple : BALANCE EXPERT, BLOC-NOTE, APPLICATION COMPTEUR

* Si vous ne spécifiez aucun nom de fenêtre, le bouton sera toujours visible.

* Pour cacher le bouton au démarrage entrer: **START_HIDE**

* Pour afficher le bouton quand vous cliquez sur le bureau Windows entrer : **Program Manager**

Option “Import” :

Utilisez cette option pour importer un ensemble de boutons.

* Plusieurs exemples sont disponibles sur demande

Option “Export” :

Utilisez cette option pour exporter dans un fichier les boutons sélectionnés dans la liste.

Option “Color” :

Utilisez cette option pour changer la couleur de fond des boutons sélectionnés dans la liste.



Option transparence :

Utilisez cette option pour changer la transparence de fond des boutons sélectionnés dans la liste.

(cliquer sur RUN pour voir l’effet)

Option “Font” :

Utilisez cette option pour changer la Police des boutons sélectionnés dans la liste.

Option “Save cfg” :

Utilisez cette option pour enregistrer la configuration courante.



Clavier virtuel (Configuration individuel de chaque bouton)



Pour voir la configuration d'un bouton, vous devez activer l'interrupteur dans le coin supérieur gauche.

Option "Button Text":

Utilisez ce champ pour définir le texte qui sera affiché sur le bouton.

Option "String to send if this button is push":

Utilisez ce champ pour définir ce qui sera envoyé si ce bouton est pressé. Chaque bouton peut transmettre des données vers les composants suivantes : Port série, port TCP, mémoire tampon du clavier, souris ou vers un fichier ASCII texte standard.

Pour envoyé quelque chose quand le bouton est pressé et autre chose quand il est relâché, utilisez la syntaxe suivante :
{*P}Action Pressé{*P}{*R}Action Relâché{*R}

Pour envoyé quelque chose la première fois que ce bouton est pressé et autre chose quand il est pressé à nouveau, utilisez la syntaxe suivante :
{EV1}Première envoi{EV1}{EV2}Deuxième envoi{EV2}

*Les données sont envoyées vers les périphériques dont les interrupteurs sont en position « ON »

* Voir la section des commandes possibles

* Les boutons peuvent envoyer des données en mode "RUN" uniquement

Option "Button Position" :

Utilisez cette section pour changer la position de ce bouton.

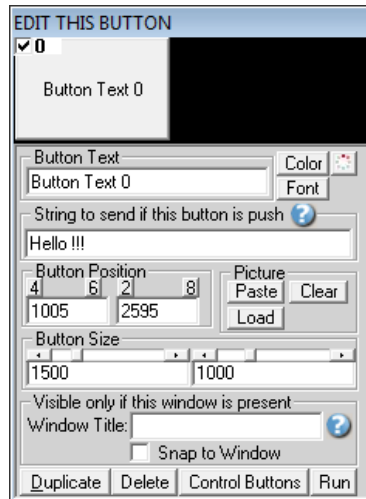
* Astuce : Activer le NumLock, cliquez sur le bouton et déplacer le avec les chiffres 4,6,2, 8 du clavier numérique.

Option "Button Size":

Utilisez cette section pour changer la grandeur de ce bouton.



Clavier virtuel (Configuration individuel de chaque bouton) (suite)



Option “Window Title”:

Utilisez cette option pour définir quand ce bouton sera visible. Ce bouton peut apparaître et disparaître selon la fenêtre qui est activée. Vous n’avez qu’à entrer le nom ou une partie du nom que porte la fenêtre.

*Exemple : Si le nom de la fenêtre de votre application est “Application balance expert Version 1.2b” et que dans le champ “Window Title” vous entrez “BALANCE EXPERT” alors chaque fois que vous activerez cette fenêtre ce bouton sera visible.

* Pour spécifier plusieurs titres de fenêtres, séparer les noms par des virgules :

Exemple : BALANCE EXPERT, BLOC-NOTE, APPLICATION COMPTEUR

* Si vous ne spécifiez aucun nom de fenêtre, ce bouton sera toujours visible.

* Si vous spécifiez comme nom de fenêtre **START_HIDE**, ce bouton sera invisible au démarrage.

Option “Duplicate” :

Utilisez cette option pour dupliquer ce bouton.

Option “Color” :

Utilisez cette option pour changer la couleur de fond de ce bouton.



Option transparence :

Utilisez cette option pour changer la transparence de fond de ce bouton (*cliquer sur RUN pour voir l’effet*).

Option “Font” :

Utilisez cette option pour changer la police de texte de ce bouton.

Option “Picture” :

Utilisez cette section pour ajouter une image dans votre bouton :

Paste : Coller dans ce bouton l’image contenue dans le presse papier.

Clear : Effacer l’image de ce bouton.

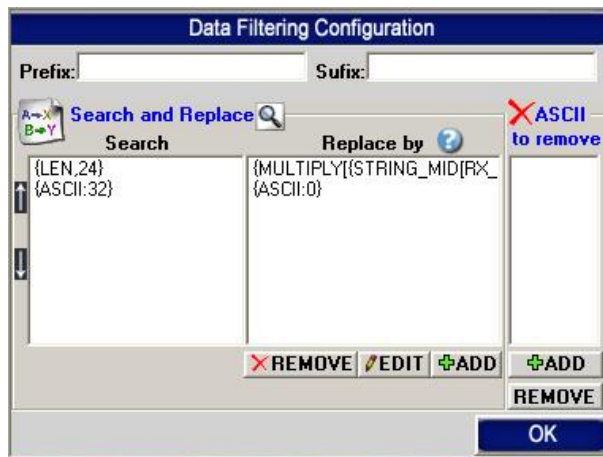
Load : Charger dans ce bouton une image à partir d’un fichier graphique

Run:

Utilisez cette option pour essayer votre clavier virtuel.



Configuration du filtrage des données



Les options générales de configuration affectent les composantes suivantes :
Port série, fichier texte, port TCP, clavier virtuel et mémoire tampon du clavier

Option “Prefix/Suffix”:

Quand le logiciel reçoit des données en provenance d’un périphérique, il ajoute le contenu du champ “Prefix” au début des données et le “suffix” à la fin des données.

[Prefix][données en provenance du périphérique][Suffix]

Les champs Prefix et Suffix peuvent contenir une chaîne de caractères ou des commandes.

**Voir la section des commandes possible.*

La section “Remove ASCII” :

Utilisez cette section pour enlever des caractères spécifiques à l’intérieur des données reçues par les périphériques. Avec le bouton Add vous pouvez ajouter un caractère ASCII de 0 à 255.

*Exemple : Pour enlever les retours de chariot “Enter” entrez : 13 et pressez sur le bouton Add

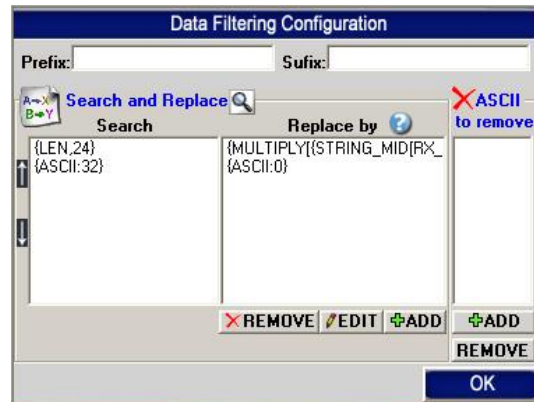
*Exemple : Pour enlever les changements de ligne “Line Feed” entrez 10 et pressez sur Add

La section “Search and Replace” Flèches haut et bas:

Utilisez les flèches haut et bas pour changer l’ordre des lignes présentes dans cette section.



Configuration du filtrage des données (suite)



La section “Search and Replace”:

Utilisez cette section pour chercher et remplacer des séquences de caractères en provenance de n’importe le quelle des périphériques. Dans le champ “Input from” entrez la séquence de caractères de recherche et dans la section “Output to” entrez la séquence de remplacement. La séquence de remplacement peut contenir une séquence de caractère et ou des commandes.

**Voir la section des commandes possibles*

Pour rechercher une séquence

Exemple pour chercher 123 si vous entrez : 123

Pour rechercher une séquence intégrale mettre la séquence entre "

Exemple pour chercher 123 si vous entrez : "123"

* Dans ce cas, si la séquence envoyée par le périphérique est 12345 rien ne sera remplacé

Pour rechercher une séquence qui commence par XXX ajouter {START_WITH} au début de la séquence :

*Exemple pour chercher une séquence qui commence par 123 : {START_WITH}123

Pour rechercher une séquence qui contient XXX ajouter {IN_STRING} au début de la séquence :

*Exemple pour chercher une séquence qui contient 123 : {IN_STRING}123

Pour rechercher une séquence d’une longueur spécifique utiliser : {LEN,XX}

*Exemple pour chercher une séquence de longueur 22 : {LEN,22}

Pour remplacer tout ce qui vient des boutons virtuels utiliser: {BUTTON_RX}

Pour remplacer tout ce qui vient du fichier utiliser: {FILE_RX}

Pour remplacer tout ce qui vient du port série utiliser: {SERIAL_RX}

Pour remplacer tout ce qui vient du plugin utiliser: {PLUGIN_RX}

Pour remplacer tout ce qui vient du clavier utiliser: {KB_RX}

Pour remplacer tout ce qui vient du TCP utiliser: {TCP_RX}

Pour remplacer tout ce qui vient d’une balance USB utiliser: {USB_RX}

Pour remplacer tout les code reçus utiliser : {ALL_RX}

Pour remplacer tout ce qui vient des boutons virtuelles si aucune règles n’a été trouvée utiliser: {BUTTON_RX_ELSE}

Pour remplacer tout ce qui vient du fichier si aucune règles n’a été trouvée utiliser: {FILE_RX_ELSE }

Pour remplacer tout ce qui vient du port série si aucune règles n’a été trouvée utiliser: {SERIAL_RX_ELSE }

Pour remplacer tout ce qui vient du plugin si aucune règles n’a été trouvée utiliser: {PLUGIN_RX_ELSE }

Pour remplacer tout ce qui vient du clavier si aucune règles n’a été trouvée utiliser: {KB_RX_ELSE }

Pour remplacer tout ce qui vient du TCP si aucune règles n’a été trouvée utiliser: {TCP_RX_ELSE }

Pour remplacer tout ce qui vient d’une balance USB si aucune règles n’a été trouvée utiliser: {USB_RX_ELSE }

Pour remplacer tout les code reçus si aucune règles n’a été trouvée utiliser : {ALL_RX_ELSE }

Exemples pour la section : Search and Replace :

Exemple 1 : De la chaîne de caractère reçu : À partir de la position 2 extraire 5 caractères.

Search	Replace by
{ALL_RX}	{STRING_MID[RX_DATA,2,5]}

Exemple 2 : Pour enlever les espaces.

Search	Replace by
{ASCII:32}	

Exemple 3 : Pour enlever la LB.

Search	Replace by
LB	

Exemple 4 : Pour enlever les ENTER et les changements de lignes.

Search	Replace by
{ASCII:13}	
{ASCII:10}	

Exemple 5 : Si la chaîne de caractère contient le texte HELLO alors partir la calculatrice.

Search	Replace by
HELLO	{RUN_PRG[C:\Windows\system32\calc.exe,1]}

Exemple 6 : Pour recevoir uniquement la valeur

Search	Replace by
{ALL_RX}	{MULTIPLY[RX_DATA,1,#.##]}

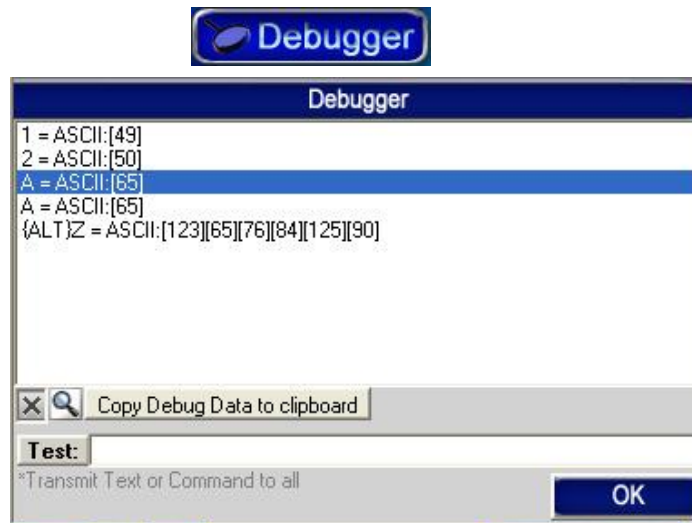
Exemple 7 : Pour recevoir uniquement les 4 derniers caractères.

Search	Replace by
{ALL_RX}	{STRING_RIGHT[RX_DATA,4]}

Exemple 8 : Pour multiplier par 2 le résultat.

Search	Replace by
{ALL_RX}	{MULTIPLY[RX_DATA,2,#]}

Le débogueur



Le bouton “Test”:

Utilisez ce bouton pour envoyer une séquence de test à un des périphériques suivants: Port série, port TCP, fichier texte ou à la mémoire tampon du clavier. Utilisez les interrupteurs ON/OFF pour définir qui va recevoir la séquence de test.

* Entrez la séquence dans le champ à gauche du bouton test.

**Voir la section des commandes possibles.*

**Exemple:*

- *Mettre à ON l'interrupteur de sortie clavier (mémoire du tampon du clavier).*

- *Entrez 123 dans le champ à gauche du bouton Test.*

- *Ouvrez le Bloc-notes.*

- *Cliquez sur le bouton Test.*

- *Sélectionner le Bloc-notes et attendre...*

- *Après 10 secondes vous devriez voir 123 apparaître dans le bloc-notes.*



SECTION DES COMMANDES POSSIBLES

Vous pouvez utiliser ces commandes dans tous les champs (Prefix, Suffix, Search & Replace...) et avec n'importe quel des périphériques.

Caractère ASCII spéciaux:

Pour envoyer des caractères ASCII spéciaux utilisez la syntaxe suivante:

{ASCII:XXX}

Exemple pour chercher le caractère ASCII 2 entrez: {ASCII:2}

Exemple pour chercher le caractère ASCII 13 (Enter) entrez: {ASCII:13}

Envoyer des données directement au port série:

Vous pouvez avec cette commande envoyer des données directement au port série,

{TX_SERIAL[données à envoyées]}

*Les données à envoyées peuvent contenir des "Caractères ASCII spéciaux": {ASCII:XXX}

Exemple: {TX_SERIAL[RX_DATA Bonjour {ASCII:13}{ASCII:10}]}

Envoyer des données directement à un port série spécifique:

Vous pouvez avec cette commande envoyer des données directement à un port série spécifique,

{TX_SERIALX[Données à envoyées, No du port, Configuration]}

*Les données à envoyées peuvent contenir des "Caractères ASCII spéciaux": {ASCII:XXX}

Exemple: {TX_SERIALX[RX_DATA Bonjour {ASCII:13}{ASCII:10},1,9600,N,8,1]}

Envoyer des données directement dans un fichier texte:

Vous pouvez avec cette commande envoyer des données directement dans un fichier,

{TX_FILE[FILE_NAME,STRING]}

FILE_NAME: Emplacement et nom du fichier

STRING : Séquence à enregistrer

*Les données à envoyées peuvent contenir des "Caractères ASCII spéciaux": {ASCII:XXX}

Exemple 1: {TX_FILE[C:\Barcode.txt,Bonjour le monde]}

Exemple 2: {TX_FILE[C:\Barcode.txt,RX_DATA]}

Envoyer des données directement vers le PLUGIN:

Vous pouvez avec cette commande envoyer des données directement vers le PLUGIN,

{TX_PLUGIN[STRING]}

STRING : Séquence à envoyer

*Les données à envoyées peuvent contenir des "Caractères ASCII spéciaux": {ASCII:XXX}

Exemple: {TX_PLUGIN[Bonjour {ASCII:9} le monde !!!]}

Envoyer des données directement dans le champ d'un autre logiciel:

Vous pouvez avec cette commande envoyer des données directement dans le champ d'un autre logiciel,

{TX_FIELD[AppTitle,FieldNumber,TextToWrite]}

AppTitle: Entrer le titre de la fenêtre où est le champ.

*Exemple: Si le nom de la fenêtre est "Application balance expert Version 1.2b" vous pouvez entrer seulement une partie du titre: *BALANCE EXPERT*

FieldNumber: Pour ouvrir le chercheur de champ, entrer FFINDER dans le champ Password.

TextToWrite: Texte à écrire dans le champ.

Exemple 1: {TX_FIELD[Bloc-notes,15,Bonjour !!!]}

Exemple 2: Ajouter cette règle dans la section "Search and Replace"

Search	Replace by
{ALL_RX}	{TX_FIELD[Calculatrice,403, RX_DATA]}



SECTION DES COMMANDES POSSIBLES (suite)

Cliquez sur un bouton dans un autre logiciel:

Vous pouvez avec cette commande cliquer sur un bouton dans un autre logiciel,

{CLICK_BUTTON[AppTitle,ButtonNumber]}

AppTitle: Entrer le titre de la fenêtre où est le champ.

*Exemple: Si le nom de la fenêtre est “*Application balance expert Version 1.2b*” vous pouvez entrer seulement une partie du titre: *BALANCE EXPERT*

ButtonNumber: Pour ouvrir le chercheur de bouton, entrer BFINDER dans le champ Pssword.

Exemple: {CLICK_BUTTON[Calculatrice,126]}

Copier des données directement dans le presse papier (Clipboard):

Vous pouvez avec cette commande copier des données dans le presse papier,

{COPY_CLIP[données à copier]}

*Les données à envoyées peuvent contenir des “Caractères ASCII spéciaux”: {ASCII:XXX}

Exemple: {COPY_CLIP[Bonjour le monde]}

Exemple: {COPY_CLIP[RX_DATA]}

Envoyer des données directement au port TCP:

Vous pouvez avec cette commande envoyer des données au port TCP,

{TX_TCP[données à envoyées]}

*Les données à envoyées peuvent contenir des “Caractères ASCII spéciaux”: {ASCII:XXX}

Exemple: {TX_TCP[Bonjour RX_DATA {ASCII:13}{ASCII:10}]}

Envoyer des données directement à un port UDP:

Vous pouvez avec cette commande envoyer des données à un port UDP,

{TX_UDP[données à envoyées, adresse IP, numéro du port, nombre de fois]}

* Les données à envoyées peuvent contenir des “Caractères ASCII spéciaux”: {ASCII:XXX}

* Étant donné que le protocole UDP ne peut garantir que le paquet se rendra à destination, vous pouvez avec l’option « nombre de fois » envoyer plusieurs fois le même paquet.

Exemple d’un envoi en Broadcast: {TX_UDP[Bonjour RX_DATA,255.255.255.255,23,1]}

Exemple d’un envoi en Unicast: {TX_UDP[Bonjour RX_DATA,10.1.200.44,23,1]}

Envoyer des données directement dans un BOUTON VIRTUEL:

Vous pouvez avec cette commande changer le texte d’un bouton virtuel,

{TX_BUTTON_TXT[NO, TEXTE]}

NO = Numéro du bouton virtuel (Ajouter la lettre S pour que le texte soit sauvegardé exemple:S0)

TEXTE = Le texte

*Le TEXTE peut contenir des “Caractères ASCII spéciaux”: {ASCII:XXX}

*Pour effacer le texte du bouton utiliser comme texte : EMPTY

Exemple sans sauvegarde du texte: {TX_BUTTON_TXT[0,Bonjour RX_DATA]}

Exemple avec sauvegarde du texte: {TX_BUTTON_TXT[0,Bonjour RX_DATA]}

Initialiser la variable LST_TXCMD:

Avec cette commande vous pouvez initialiser la variable LST_TXCMD (Dernière commande envoyé),

{TX_LSTCMD[TEXTE]}

TEXTE = Texte à sauvegarder dans la variable LST_TXCMD

Exemple pour sauvegarder BONJOUR dans la variable LST_TXCMD: {TX_LSTCMD[BONJOUR]}

Exemple pour vider la variable LST_TXCMD: {TX_LSTCMD[]}

* Par défaut la variable LST_TXCMD contient la dernière commande envoyé par le logiciel

* Vous pouvez utiliser la variable LST_TXCMD n’importe où dans le logiciel.



SECTION DES COMMANDES POSSIBLES (suite)

Démarrer un logiciel exécutable:

Vous pouvez avec cette commande démarrer un logiciel,

{RUN_PRG[Nom_du_logiciel, **Type de fenêtre**]}

Les valeurs possibles pour le **Type de fenêtre** sont:

0 – La fenêtre est invisible.

1 – La fenêtre est de grandeur normale.

2 – La fenêtre est affiché sous forme d’icone.

3 – La fenêtre est de grandeur pleine écran.

4 – La fenêtre prendra la plus récente grandeur et position utilisé. La fenêtre courante restera active.

6 – La fenêtre est affiché sous forme d’icon. La fenêtre courante restera active.

Exemple: {RUN_PRG[C:\Windows\system32\calc.exe,1]}

Action avec la souris:

Avec cette commande vous pouvez contrôler la souris,

{MOUSE_ACTION[X,Y,SCR_WIN,ACTION]}

X = Position horizontale (*utilisez 0 pour la position actuel, vous pouvez utiliser des valeurs négatives*)

Y = Position verticale (*utilisez 0 pour la position actuel, vous pouvez utiliser des valeurs négatives*)

SCR_WIN = SCREEN ou WINDOW ou CURRENT

SCREEN: Position dans l’écran.

WINDOW: Position à l’intérieur de la fenêtre courante.

CURRENT: Position actuel

ACTION = LEFT_CLICK, LEFT_DBL_CLICK, MIDDLE_CLICK, MIDDLE_DBL_CLICK,
RIGHT_CLICK, RIGHT_DBL_CLICK ou NO_ACTION

Exemple: {MOUSE_ACTION[100,100,SCREEN,LEFT_CLICK]}

Exemple: {MOUSE_ACTION[200,300,WINDOW,LEFT_DBL_CLICK]}

Exemple: {MOUSE_ACTION[-500, 0,CURRENT,NO_ACTION]}

Pour voir le moniteur de positionnement de la souris, entrez dans le champ mot de passe: **MOUSE*

Manipulation de caractères MID:

Avec cette commande vous pouvez extraire une partie de la séquence reçu,

{STRING_MID[RX_DATA,Start,Length]}

Start = Position du début de la chaîne à extraire

Length = Nombre de caractères à extraire (utiliser 0 pour lire jusqu’à la fin ou val)

Exemple: {STRING_MID[RX_DATA,2,0]}

Exemple: {STRING_MID[RX_DATA,2,3]}

Exemple, à partir du 2ème caractère tout les caractères sauf les 3 derniers: {STRING_MID[RX_DATA,2,-3]}

Manipulation de caractères RIGHT:

Avec cette commande vous pouvez extraire a partir de la droite une partie de la séquence reçu,

{STRING_RIGHT[RX_DATA,Length]}

Length = Nombre de caractères à extraire à partir de la droite

Exemple: {STRING_RIGHT[RX_DATA,4]}

Contrôler DTR et RTS (ON/OFF):

Commandes pour contrôler la Pin DTR et RTS du port série,

{DTR_ON}

{DTR_OFF}

{RTS_ON}

{RTS_OFF}



SECTION DES COMMANDES POSSIBLES (suite)

Manipulation de caractères LEN:

Cette commande retourne la longueur de la chaîne de caractère spécifié,

{STRING_LEN[RX_DATA,AdditionnerOuSoustraire]}

AdditionnerOuSoustraire = Additionner ou soustraire un nombre au résultat.

Exemple: {STRING_LEN[Bonjour !!!,+3]}

Le résultat est: 14

Exemple: {STRING_LEN[Bonjour !!!,-3]}

Le résultat est: 8

Exemple: {STRING_LEN[Bonjour !!!,0]}

Le résultat est: 11

Manipulation de caractères NOSPACe:

Avec cette commande vous pouvez enlever toutes les espaces entre les données de la séquence reçu,

{STRING_NOSPACe[RX_DATA,ReplacerPar]}

ReplacerPar = Chaîne de caractères par quoi les espaces seront remplacés.

Exemple: {STRING_NOSPACe[1 2 3.22 4.55 2 5,*]}

Le résultat est: 1*2*3.22*4.55*2*5

Manipulation de caractères REPLACE:

Avec cette commande vous pouvez remplacer une chaîne de caractère par une autre de la séquence reçu.

{STRING_REPLACE[RX_DATA,Trouver,Remplacement]}

Trouver = Est la chaîne de caractère recherché dans RX_DATA.

* Vous pouvez utiliser **NOT**: pour remplacer tout les caractères non inclus par le remplacement.

Remplacement = Va remplacer la chaîne de caractère trouvée dans RX_DATA

Exemple: {STRING_REPLACE[RX_DATA,2,A]}

Exemple: {STRING_REPLACE[123456,2,A]}

Le résultat est: 1A3456

Exemple: {STRING_REPLACE[123456,NOT:246,A]}

Le résultat est: A2A4A6

Effacer un fichier:

Avec cette commande vous pouvez effacer un fichier,

{DEL_FILE[Nom_Fichier]}

Nom_Fichier: Dossier et nom du fichier.

Exemple: {DEL_FILE[C:\Barcode.txt]}

Manipulation de caractères RWPAR:

Avec cette commande vous pouvez extraire une partie de la séquence reçu en utilisant des délimiteurs,

{STRING_RWPAR[RX_DATA,Délimiteur,Position]}

Délimiteur = Code ASCII du caractère délimiteur, valeur de 0 à 255 (Exemple utilisez 9 pour TAB)

Position = Numéro du paramètre à extraire

Exemple pour extraire le paramètre #1 d'une chaîne séparé par des TAB: {STRING_RWPAR[RX_DATA,9,1]}



SECTION DES COMMANDES POSSIBLES (suite)

Conversion DE BASE:

Avec cette commande vous pouvez convertir un nombre de base dix en une autre base,

{CNV_TOBASE[TheNumber,NewBase]}

TheNumber = Nombre en base 10

NewBase = La nouvelle base (2 = Binaire, 10 = Décimale, 16 = Hexadécimale)

Exemple: {CNV_TOBASE[255,02]}

Exemple: {CNV_TOBASE[RX_DATA,02]}

Conversion À BASE:

Avec cette commande vous pouvez convertir un nombre en base 10,

{CNV_FROMBASE[TheNumber,OldBase]}

TheNumber = Nombre

OldBase = Base du nombre (2 = Binaire, 10 = Décimale, 16 = Hexadécimale)

Exemple: {CNV_FROMBASE[FF,16]}

Exemple: {CNV_FROMBASE[RX_DATA,10]}

Conversion de BYTE à Hexadécimale:

Avec cette commande vous pouvez convertir la chaîne de caractères reçue de BYTE vers Hexadécimale,

HEX_DATA

* En d'autres mots, vous devez utiliser *HEX_DATA* au lieu de *RX_DATA*

* Pour recevoir les données en format Hexadécimale inversé, utilisez *HEXR_DATA*

Multiplié par:

Avec cette commande vous pouvez multiplié,

{MULTIPLY[TheNumber,Multiply_by,Format]}

TheNumber = Nombre

Multiply_by = Nombre

Format = *Optionnelle: Exemple le format pour 2 décimales sera: #.##

Exemple: {MULTIPLY[10,2]}

Exemple: {MULTIPLY[RX_DATA,10,#.##]}

Divisé par:

Avec cette commande vous pouvez divisé,

{DIVIDE[TheNumber,Divide_by,Format]}

TheNumber = Nombre

Divide_by = Nombre

Format = *Optionnelle: Exemple le format pour 2 décimales sera: #.##

Exemple: {DIVIDE[10,2]}

Exemple: {DIVIDE[RX_DATA,10,#.##]}

Addition:

Avec cette commande vous pouvez additionner,

{SUM[TheNumber1, TheNumber2,Format]}

TheNumber1 = Nombre

TheNumber2 = Nombre

Format = *Optionnelle: Exemple le format pour 2 décimales sera: #.##

Exemple: {SUM[10,2]}

Exemple: {SUM[RX_DATA,10,#.##]}



SECTION DES COMMANDES POSSIBLES (suite)

Soustraction:

Avec cette commande vous pouvez soustraire,

{SUB[TheNumber1, TheNumber2,Format]}

TheNumber1 = Nombre

TheNumber2 = Nombre

Format = *Optionnelle: Exemple le format pour 2 décimales sera: #.##

Exemple: {SUB[10,2]}

Exemple: {SUB[RX_DATA,10,#.##]}

Cacher un ou des BOUTON(S) VIRTUEL(S):

Avec cette commande vous pouvez rendre invisible un ou des boutons virtuels,

{BUTTON_HIDE[XX,XX,XX,...]}

XX = Numéro du bouton virtuel (*ALL = Tous les boutons virtuels*)

Exemple pour cacher les boutons 1 2 et 3: {BUTTON_HIDE[1,2,3]}

Exemple pour cacher tous les boutons: {BUTTON_HIDE[ALL]}

* Pour contrôler les boutons de la section «In a Window» la syntaxe est : {WBUTTON_HIDE[XX,XX,XX,...]}

* Si vous désirez qu'un bouton soit invisible au démarrage : Dans la configuration de ce bouton, dans le champ «Window Title» entrer : **START_HIDE**

Montrer un ou des BOUTON(S) VIRTUEL(S):

Avec cette commande vous pouvez rendre visible un ou des boutons virtuels,

{BUTTON_SHOW[XX,XX,XX,...]}

XX = Numéro du bouton virtuel (*ALL = Tous les boutons virtuels*)

Exemple pour montrer les boutons 1 2 et 3: {BUTTON_SHOW[1,2,3]}

Exemple pour montrer tous les boutons: {BUTTON_SHOW[ALL]}

* Pour contrôler les boutons de la section «In a Window» la syntaxe est : {WBUTTON_SHOW[XX,XX,XX,...]}

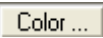

Changer la couleur d'un ou des BOUTON(S) VIRTUEL(S):

Avec cette commande vous pouvez changer la couleur d'un ou des boutons virtuels,

{BUTTON_COLOR[COLORNO,XX,XX,...]}

COLORNO = Numéro de la couleur désirée

XX = Numéro du bouton virtuel (*ALL = Tous les boutons virtuels*)

* Pour trouver la valeur d'une couleur: Dans un bouton virtuel choisir une couleur avec le bouton  *Color ...* ensuite placez le curseur de la souris devant le bouton  *Color ...* et attendre la valeur va apparaître.

Exemple pour changer la couleur des boutons 1 2 et 3 en rouge: {BUTTON_COLOR[255,1,2,3]}

Exemple pour changer la couleur de tous les boutons en rouge: {BUTTON_COLOR[255,ALL]}

* Pour contrôler les boutons de la section «In a Window» la syntaxe est : {WBUTTON_COLOR[COLORNO,XX,XX,...]}

Charger une configuration de boutons dans la section « In a Window »:

Avec cette commande vous pouvez charger une configuration de boutons dans la section «In a Window»,

{WBUTTON_LOAD[CFG_NAME]}

CFG_NAME = Nom de la configuration à charger.

Exemple pour charger la configuration 12345: {WBUTTON_LOAD[12345]}

* Si la configuration n'existe pas alors la configuration nommé ERROR sera chargé.



SECTION DES COMMANDES POSSIBLES (suite)

Lecteur de proximité RFID AWID conversion des données:

Avec cette commande vous pouvez convertir les données d'un lecteur de proximité AWID en numéro de carte,

{CNV_AWID[TheNumber, Facility]}

TheNumber = Nombre

Facility = 0 pour désactivé ou 1 pour activé

Exemple pour recevoir le code Facility et le Numéro de carte:

Ajouter cette règle dans la section "Search and Replace"

Search	Replace by
{ALL_RX}	{CNV_AWID[RX_DATA,1]}

Lecteur d'empreinte digitale Bioscrypt conversion des données:

Avec cette commande vous pouvez convertir les données d'un lecteur Bioscrypt en son numéro d'enrôlement,

{CNV_BIOSCRYPT[TheNumber]}

TheNumber = Valeur à convertir

Exemple: Pour convertir les données d'un Bioscrypt en son numéro d'enrôlement:

Ajouter cette règle dans la section "Search and Replace"

Search	Replace by
{START_WITH}{ASCII:64}	{CNV_BIOSCRYPT[RX_DATA]}{ENTER}

Lecteur d'empreinte digitale BluePrint Symcod conversion des données:

Avec cette commande vous pouvez convertir les données d'un lecteur BluePrint en son numéro d'enrôlement,

{CNV_BLUEPRINT [TheNumber]}

TheNumber = Valeur à convertir

Exemple: Pour convertir les données d'un BluePrint en son numéro d'enrôlement:

Ajouter cette règle dans la section "Search and Replace"

Search	Replace by
{START_WITH}{ASCII:64}	{CNV_BLUEPRINT[RX_DATA]}{ENTER}

Changer le numéro du port série:

Avec cette commande vous pouvez changer le numéro du port série à utiliser.

** Parfait pour active ou désactivé le port série via un bouton virtuel.*

{SERIALPORTNUMBER[TheNumber]}

TheNumber = Numéro du port série

Exemple pour utiliser le port série numéro 2: {SERIALPORTNUMBER[2]}

Exemple pour désactiver le port série: {SERIALPORTNUMBER[0]}

Poser une question dans une fenêtre:

Avec cette commande vous pouvez poser une question et utiliser la réponse.

{INPUT_BOX[Question, Titre, X, Y, Défaut]}

Question = La question

Titre = Titre de la fenêtre

X = Position horizontale de la fenêtre (optionnel)

Y = Position verticale de la fenêtre (optionnel)

Défaut = Réponse qui sera proposé par défaut (optionnel)

Exemple pour demander le nom de l'utilisateur: {INPUT_BOX[Votre nom, Identification]}

**Pour voir le moniteur de positionnement de la souris, entrez dans le champ mot de passe: MOUSE*

**Pour utiliser la réponse, veuillez utiliser {ANSWER01} pour question 1 et {ANSWER02} pour question 2 ...*



SECTION DES COMMANDES POSSIBLES (suite)

Changer le Prefix:

Avec cette commande vous pouvez changer le Prefix,
{PREFIX[String]}
Exemple: {PREFIX[Bonjour !!!]}

Changer le Suffix:

Avec cette commande vous pouvez changer le Suffix,
{SUFFIX[String]}
Exemple: {SUFFIX[Bonjour !!!]}

Activer une fenêtre:

Avec cette commande vous pouvez activer la fenêtre d'une application,
{APP[Nom_de_la_fenêtre]}
Nom_de_la_fenêtre = Titre de la fenêtre que vous voulez activer
* Vous pouvez entrer juste une partie du nom. Par exemple si le titre de la fenêtre est "**mon application courante**" vous pouvez entrer seulement le début du texte : "**mon application**"
Exemple: {APP[mon application]}

Changer le Timeout du port série:

Avec cette commande vous pouvez changer l'option "Timeout" du port série,
{SERIAL_TIMEOUT[Valeur]}
Exemple: {SERIAL_TIMEOUT[999.03]}
Exemple: {SERIAL_TIMEOUT[0.03]}
* Pour plus d'information sur la Valeur du Timeout, voir la section "Configuration du port série"

Changer l'intervalle du port série (Polling):

Avec cette commande vous pouvez changer l'option "Initialisation xx second(s)" du port série,
{SERIALINIT[Secondes,NbEnvoi]}
Secondes = Interval entre les envois
NbEnvoi = Nombre de fois que le fichier C:\BillProduction.CFG\init_serial.txt
Utilisez 9999 pour envoyer la séquence à l'infinie.
Utilisez 1 pour 1 fois ou pour arrêter l'envoi.
Note: Utilisez cette syntaxe pour réutiliser/afficher la valeur du compte courant: {SER_NB_INIT}
Note: À la fin de l'acquisition un événement {SER_NB_END} sera généré
Exemple: {SERIALINIT[5,50]}
Exemple: {SERIALINIT[0.2,10]}

Activer la pin DTR ou RTS durant x seconde(s):

Commandes pour contrôler la pin DTR et RTS du port série,
{DTR_PULSE[Délais]}
{RTS_PULSE[Délais]}
Délais: Délais en seconde
Exemple 1: {DTR_PULSE[2]}
Exemple 2: {RTS_PULSE[0.5]}



SECTION DES COMMANDES POSSIBLES (suite)

Re-direction sur la mémoire tampon du clavier valeurs possibles:

Chaque touche du clavier est représentée par un ou plusieurs caractères. Pour envoyer un simple caractère vous n'avez qu'à l'inscrire. Par exemple, pour représenter la lettre A, B et C utilisez la séquence : ABC. Pour simuler des caractères spéciaux utiliser le tableau suivant:

Description	Commande
Envoyer les touches sur le bureau "Windows Desktop"	{WinDesk}
Envoyer les touches à la fenêtre en cours	{WinCur}
Ouvrir le menu Démarrer	{StartWin}
Effacement arrière	{BACKSPACE}, {BS}, or {BKSP}
BREAK	{BREAK}
Verrouillage des majuscules	{CAPSLOCK}
Suppression	{DELETE} or {DEL}
Virgule	{COMMA}
Flèche bas	{DOWN}
Fin	{END}
Retour	{ENTER} or ~
Échappement	{ESC}
Aide	{HELP}
Début	{HOME}
Insertion	{INSERT} or {INS}
Flèche gauche	{LEFT}
Verrouillage numérique	{NUMLOCK}
Page suivante	{PGDN}
Page précédente	{PGUP}
Imprime écran	{PRTSC}
Flèche droite	{RIGHT}
Défilement	{SCROLLLOCK}
Tabulation	{TAB}
Flèche haut	{UP}
Préfix courant	{CURPREFIX}
Suffixe courant	{CURSUFFIX}
Heure courante du système	{CURTIME}
Date courante du système	{CURDATE:DD-MM-YYYY}
Contenu du presse papier	{CLIPBOARD}
Texte du bouton XX (XX = Le numéro du bouton virtuelle)	{BUTTON_TXT[XX]}
Texte du bouton XX (XX = Le numéro du bouton « In a Window»)	{WBUTTON_TXT[XX]}
F1 à F16	{F1} à {F16}
{SHIFT_DOWN}	Touche Shift enfoncé
{SHIFT_UP}	Touche Shift relâché
{CTRL_DOWN}	Touche Ctrl enfoncé
{CTRL_UP}	Touche Ctrl relâché
{ALT_DOWN}	Touche Alt enfoncé
{ALT_UP}	Touche Alt relâché
Données reçus (exemple le Barcode reçu)	RX_DATA
Données reçus en format Hexadécimal format	HEX_DATA ou HEXR_DATA pour format inversé
En mode TCP SERVER l'adresse IP	{TCP_ADR}
Données reçus (exemple le Barcode reçu)	RX_DATA
Dernière commande envoyée par le logiciel	LST_TXCMD
{PAUSE.01SEC}	Faire une pause de .01 seconde
{PAUSE.1SEC}	Faire une pause de .1 seconde
{PAUSE.5SEC}	Faire une pause de .5 seconde
{PAUSE1SEC}	Faire une pause de 1 seconde
{PAUSE2SEC}	Faire une pause de 2 secondes

Pour envoyer une combinaison de touché avec les touches SHIFT, CTRL et ALT, précédez la touche par un de ces codes:

{SHIFT}	{CTRL}	{ALT}
---------	--------	-------

Exemple, pour envoyer ALT et A utilisez la syntaxe suivante: {ALT}A